

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ISRAEL

TRABAJO DE TITULACIÓN EN OPCIÓN AL GRADO DE:

INGENIERO EN SISTEMAS INFORMÁTICOS

TEMA:

DESARROLLO DE UN SISTEMA CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PARA LA IMPRENTA COPY&PRINT

AUTOR: JESSICA FERNANDA LOACHAMIN TOPÓN JANNETH ESTEFANÍA BURI NAULA

TUTOR: MG. IVÁN FERNANDO ANDOCILLA OLEAS

> QUITO, ECUADOR 2019

DECLARACIÓN DE AUTORÍA

El documento de tesis con título: "DESARROLLO DE UN SISTEMA CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PARA LA IMPRENTA COPY&PRINT.", ha sido desarrollado por las señoritas Janneth Estefanía Buri Naula con C.C. No. 1723479331 y Jessica Fernanda Loachamin Topón con C.C. No. 1719342733 personas que posee los derechos de autoría y responsabilidad, restringiéndose la copia o utilización de la información de esta tesis sin previa autorización.

Janneth Estefanía Buri Naula

Jessica Fernanda Loachamin Topón

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA ISRAEL

APROBACIÓN DEL TUTOR

En mi calidad de Tutor del Trabajo de Titulación certifico:

Que el trabajo de titulación "DESARROLLO DE UN SISTEMA CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PARA LA IMPRENTA COPY&PRINT", presentado por Janneth Estefanía Buri Naula y Jessica Fernanda Loachamin Topón, estudiantes de la Carrera Ingeniería en Sistemas Informáticos, reúne los requisitos y méritos suficientes para ser sometido a la evaluación del Tribunal de Grado, que se designe, para su correspondiente estudio y calificación.

Quito D. M. 14 de febrero del 2019

TUTOR
Mg. Iván Andocilla O.

AGRADECIMIENTOS

Agradezco a mis padres Jaime Buri y Marcia Naula, por guiarme en cada paso dado, por sus consejos, por enseñarme a ser perseverante y responsable en todo lo que me proponga y sobre todo a nunca abandonar mis sueños.

A mi hermana Solange, por cada palabra de aliento y por estar siempre conmigo cuando más la necesito.

A la Universidad Tecnológica Israel, por acogerme en sus aulas durante toda mi carrera universitaria.

A los docentes por compartir sus conocimientos y experiencia dentro de sus horas de clases.

A mi compañera y amiga Jessica, por acompañarme y ayudarme en la realización de nuestro proyecto de titulación.

A mi tutor de tesis Mg. Iván Andocilla, por toda la ayuda en el desarrollo de este proyecto de titulación.

A mi Rafita, por todos sus consejos, ayuda, por los jalones de orejas y sobre todo por su compañía en todos estos momentos.

Janneth Buri

AGRADECIMIENTOS

Agradezco a Dios por la bendición de permitirme culminar con una etapa más de mi vida.

A mis padres y hermanos por todo su amor, su apoyo incondicional, sus consejos y brindarme fortaleza en los momentos difíciles.

A mi amiga Janneth Buri por permitirme ser su compañera de Tesis, su amistad, paciencia y colaboración nos ha permitido culminar juntas esta meta.

También quiero agradecer al Ing. Iván Andocilla, por la guía brindada en el desarrollo del sistema.

Y por último agradezco al Sr. Jonathan Zapata por todo su apoyo, su ayuda desinteresada, sus palabras de aliento y por todo cariño.

Jessica Loachamin

DEDICATORIA

El presente proyecto de titulación está dedicado en primer lugar a Dios por permitirme llegar a este punto tan importante de mi vida estudiantil. Gracias por darme las fuerzas necesarias cada día.

A mis padres, por su amor y apoyo incondicional, por su esfuerzo para darme una carrera para mi futuro profesional y por enseñarme que nada en esta vida es fácil que todo se obtiene con el trabajo duro y el sacrificio de uno mismo.

Gracias amados padres por ser mi inspiración y ejemplo cada día.

Janneth Buri

DEDICATORIA

Este trabajo está dedicado a mi familia en especial mis padres Luis Loachamin y Enriqueta Topón quienes son el pilar fundamental de mi vida, son ellos quienes me han inspirado para seguir adelante y ser cada día mejor.

Me han enseñado que todo lo que vale la pena en la vida se obtiene con trabajo duro, dedicación y esfuerzo.

Gracias Papi y Mami por su amor incondicional, sus consejos y los valores inculcados, ustedes son un gran ejemplo de lucha y superación.

Jessica Loachamin.

TABLA DE CONTENIDOS

RESU	JMEN	xiii
ABST	ГRACT	xiv
	ODUCCIÓN	
ANTI	ECEDENTES DE LA SITUACIÓN OBJETO DE ESTUDIO	1
PLAN	NTEAMIENTO DEL PROBLEMA	1
JUST	TFICACIÓN	1
OBJE	TIVO GENERAL	2
OBJE	TIVOS ESPECÍFICOS	2
DESC	CRIPCIÓN DE LOS CAPÍTULOS	2
1	CAPÍTULO I. FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA	4
1.1	ESTADO DEL ARTE	4
1.2	LÓGICA DEL NEGOCIO	6
1.2.1	Marketing relacional	6
1.3	HERRAMIENTAS TÉCNICAS	7
1.3.1	Metodología de desarrollo ágil.	7
1.3.2	Programación extrema (XP)	8
1.3.3	Definición de la arquitectura	10
1.3.4	Funcionamiento del patrón MVC	11
1.3.5	Lenguaje de programación visual C#	11
1.3.6	Asp.net	12
1.3.7	Sql	13
1.4	ALTERNATIVAS DE SOLUCIÓN	13
1.4.1	Salesforce	14
1.4.2	Zoho CRM	14
1.4.3	Sugarcrm	14
1.4.4	Comparativa entre Salesforce, Zoho, Sap, Sugarcrm	14
1.4.5	Sap CRM	16
2	CAPÍTULO II. MARCO METODOLÓGICO	17
2.1	TIPO DE INVESTIGACIÓN	17
2.2	RECOPILACIÓN DE INFORMACIÓN	17
2.2.1	Técnicas de recopilación de información	18
3	CAPÍTULO III. PROPUESTA	25
3.1	DIAGRAMAS DE PROCESOS	25
3.2	ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS	
3.2.1	Ámbito del software	26
3.2.2	Funciones del producto	27
3.2.3	Características de los usuarios del sistema	37

3.2.4	Restricciones	. 38
3.2.5	Requisitos	. 38
3.2.6	Asignación de roles del proyecto	. 41
3.2.7	Plan de entrega del proyecto	. 42
4	CAPÍTULO IV. IMPLEMENTACIÓN	. 44
4.1	DISEÑO GENERAL	. 44
4.1.1	Tarjetas CRC	. 44
4.1.2	Tareas sobre las historias de usuario	. 49
4.2	ESQUEMA DE LA BASE DE DATOS	. 53
4.3	DIAGRAMA DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA	. 55
4.4	DISEÑO DE INTERFACES	. 55
4.5	ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN UTILIZADOS	. 57
4.5.1	Estándares de nombrado y diseño de base de datos	. 57
4.5.2	Estándares del lenguaje de programación	. 58
4.6	PRUEBAS	. 59
4.6.1	Pruebas de funcionalidad	. 59
4.7	IMPLEMENTACIÓN	. 72
4.7.1	Plan de implementación.	. 72
4.7.2	Requerimientos	. 73
4.7.3	Manual de usuario	. 75
4.7.4	Manual técnico	. 75
4.7.5	Plan de capacitación	. 75
5	CONCLUSIONES	. 77
6	RECOMENDACIONES	. 79
REFE	RENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	. 80
ANEX	COS	82

LISTA DE FIGURAS

Figura 1.1 Vinculación entre marketing, servicio al cliente y calidad	7
Figura 1.2 Ciclo de vida de un proyecto basado en XP	10
Figura 1.3 Funcionamiento MVC	11
Figura 2.1 Resultado Pregunta 1	20
Figura 2.2. Resultado pregunta 2	20
Figura 2.3. Resultado pregunta 3	21
Figura 2.4. Resultado pregunta 4	21
Figura 2.5. Resultado pregunta 5	22
Figura 2.6. Resultado pregunta 6	22
Figura 2.7. Resultado pregunta 7	23
Figura 2.8. Resultado pregunta 8	23
Figura 2.9. Resultado pregunta 9	24
Figura 3.1. Proceso actual, no automatizado	25
Figura 4.1 Modelo de la base de datos del sistema CRM	54
Figura 4.2. Diagrama de Arquitectura del Sistema	55
Figura 4.3. Ingreso al Sistema	55
Figura 4.4. Página Principal	56
Figura 4.5 Página de Listas	56
Figura 4.6. Ventana Modal	57

LISTA DE TABLAS

Tabla 1.1. Comparación de funcionalidades CRM	. 15
Tabla 3.1. Historias de Usuario Administrar Usuarios	. 28
Tabla 3.2 Historias de Usuario Administrar Cargo	. 28
Tabla 3.3 Historias de usuario listar permisos por cargo	. 29
Tabla 3.4 Historias de Usuario Autenticación y autorización de usuarios	. 29
Tabla 3.5 Historias de Usuario Cambio de Contraseña	. 30
Tabla 3.6 Historias de Usuario Recuperar Contraseña	. 30
Tabla 3.7 Historias de Usuario Administrar Clientes	.31
Tabla 3.8 Historias de Usuario Administrar Servicios	.31
Tabla 3.9 Historias de Usuario Administrar Ordenes de trabajo	. 32
Tabla 3.10 Historias de Usuario Cancelar una orden de trabajo	. 32
Tabla 3.11 Historias de Usuario Asignar tareas usuarios	.33
Tabla 3.12 Historias de Usuario Alerta y lista de tareas por realizar	. 33
Tabla 3.13 Historias de Usuario Realización de tareas	. 34
Tabla 3.14 Historias de Usuario Categorizar Cliente	. 34
Tabla 3.15 Historias de Usuario Administrar Promociones	. 35
Tabla 3.16 Historias de Usuario Administrar Descuentos	. 35
Tabla 3.17 Historias de Usuario Administrar Eventos	. 36
Tabla 3.18 Historias de Usuario Reportes	.36
Tabla 3.19 Historias de Usuario Alertas	.37
Tabla 3.20. Perfiles de usuario	. 37
Tabla 3.21 Lista de requisitos funcionales	.38
Tabla 3.22 Lista de requisitos no funcionales categoría 1	. 40
Tabla 3.23 Lista de requisitos no funcionales categoría 2	. 40
Tabla 3.24 Lista de requisitos no funcionales categoría 3	. 40
Tabla 3.25 Lista de requisitos no funcionales categoría 4	.41
Tabla 3.26 Lista de requisitos no funcionales categoría 5	.41
Tabla 3.27. Asignación de roles del proyecto	.41

Tabla 3.28 Plan de entrega	43
Tabla 4.1 Tarjeta CRC 1 - Usuario	44
Tabla 4.2 Tarjeta CRC 2 - Cargo	44
Tabla 4.3 Tarjeta CRC 3 - Menú	45
Tabla 4.4 Tarjeta CRC 4 - Submenú	45
Tabla 4.5 Tarjeta CRC 5 - Permisos	45
Tabla 4.6 Tarjeta CRC 6 - Cliente	46
Tabla 4.7 Tarjeta CRC 7 - Servicio	46
Tabla 4.8 Tarjeta CRC 8 - Subservicio	46
Tabla 4.9 Tarjeta CRC 8 – Orden Pedido	47
Tabla 4.10 Tarjeta CRC 9 – Orden_Pedido	47
Tabla 4.11 Tarjeta CRC 10 – Tarea	48
Tabla 4.12 Tarjeta CRC 11 – Marketing	48
Tabla 4.13 Tarjeta CRC 12 – Pago	48
Tabla 4.14 Tareas HU – Primera Iteración	49
Tabla 4.15 Tareas HU – Segunda Iteración	50
Tabla 4.16 Tareas HU – Tercera iteración	52
Tabla 4.17 Tareas HU – Cuarta iteración	53
Tabla 4.18 Estándares de nombrado y diseño de Base de Datos	57
Tabla 4.19 Estándares del lenguaje de programación	58
Tabla 4.20 Prueba de funcionalidad 1	59
Tabla 4.21 Prueba de funcionalidad 2	60
Tabla 4.22 Prueba de funcionalidad 3	62
Tabla 4.23 Prueba de funcionalidad 4	63
Tabla 4.24 Prueba de funcionalidad 5	64
Tabla 4.25 Prueba de funcionalidad 6	65
Tabla 4.26 Prueba de funcionalidad 7	66
Tabla 4.27 Prueba de funcionalidad 8	67
Tabla 4.28 Prueba de funcionalidad 9	69
Tabla 4.29 Prueba de funcionalidad 10	70
Tabla 4.30 Prueba de funcionalidad 11	71
Tabla 4.31 Plan de Implementación	72
Tabla 4.32. Requerimientos de Software para Servidor	74
Tabla 4.33. Requerimientos de Software para Usuario	74

Tabla 4.34. Requerimientos de Hardware para Servidor	74
Tabla 4.35 Requerimientos de Hardware para usuario	74
Tabla 4.36 Cronograma de Capacitación	76

RESUMEN

COPY&PRINT, es una empresa que presta servicios de imprenta, diseño gráfico y tributación, por la variedad de servicios que ofrece la empresa es que su cartera de clientes en grande y la satisfacción de ellos depende de que sus solicitudes sean atendidas a tiempo. Es por esto que el presente trabajo consiste en el desarrollo e implementación de un sistema CRM (Customer Relationship Management), el cual se encargará de la gestión de clientes, órdenes de trabajo, seguimiento de tareas y envió de campañas publicitarias, este sistema será Web, el cual estará implantado en un servidor propio de la empresa.

La metodología utilizada para el desarrollo del sistema es XP (Extreme Programing), la misma que al ser una metodología ágil tiene una respuesta efectiva al cambio en cualquier etapa en la que se encuentre el proyecto.

El sitio web se realizará con las herramientas SQL Server 2008 R2 como gestor de base de datos, Visual Studio 2017, en las interfaces del sistema bootstrap, java script y la arquitectura está en el modelo vista-controlador (MVC).

El sistema consta de los módulos de Administración para asignación de roles y permisos de los usuarios, Ingreso y seguimiento de órdenes de trabajo, Envió de publicidad a los clientes y Generación de reportes.

Palabras clave: CRM, Orden de trabajo, XP, COPY&PRINT, IMCOP CRM, ASP.NET, SQL Server 2008 R2

ABSTRACT

COPY&PRINT, is a company that provides printing services, graphic design and

taxation, the variety of services offered by the company that its large customer base and the

satisfaction of them depends on their requests to be served at time. It is because in the present

work in the development in the development and implementation of a CRM (Customer

Relationship Management) system, which is responsible for the management of customers,

work orders and has sent advertising campaigns, this is the web system, which is available

Implanted in a company's own server.

The methodology for the development of the system is XP (Extreme Programming),

the same that to be an agile system has an effective response at any stage in which the project

is located.

The website is made with SQL Server 2008 R2 tools as a database manager, Visual

Studio 2017, in the bootstrap system interfaces, java script and the architecture is in the

model view-controller (MVC).

The system consists of the Administration modules for the assignment of user roles

and permissions, Income and tracking of work orders, Publicity sending to clients and

Generation of reports.

Keywords: CRM, Work order, ASP.NET, XP, COPY&PRINT, IMCOP CRM, SQL

Server 2008 R2

xiv

INTRODUCCIÓN

ANTECEDENTES DE LA SITUACIÓN OBJETO DE ESTUDIO

COPY&PRINT es una microempresa con 10 años de trayectoria que consta de un edificio matriz y dos sucursales, su matriz está ubicada en Tumbaco calle Gonzalo Pizarro y Guayaquil esquina. Esta empresa se caracteriza por tener dos líneas de negocio, la primera es el servicio de imprenta, diseño gráfico y la segunda, asesoría tributaria y tramites del IESS, del Ministerio de trabajo y Municipio.

Esta empresa se encuentra en vías de crecimiento puesto que sigue incrementando sus servicios por lo que también aumenta su cartera de clientes, por ello es necesario implementar una estrategia de gestión de relaciones con clientes la cual permita la administración de los mismos, envío de promociones, descuentos y eventos masivamente, además de dar seguimiento a las órdenes de trabajo de los clientes y generar reportes que ayuden a la toma de decisiones, para esto se desarrollara un sistema CRM (Customer Relationship Management) que realice estas tareas.

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

COPY&PRINT maneja sus procesos de registro de clientes y ordenes de trabajo en hojas de papel y cada quince días las transcribe en hojas de cálculo Excel, generando doble registro de información, inconsistencia y desactualización de datos. Esta empresa enfrenta problemas con el seguimiento de las órdenes de pedido generando retrasos y causando insatisfacción en los clientes, además carece de medios publicitarios de sus servicios, promociones y descuentos ya que el único medio de comunicación es de boca a boca.

JUSTIFICACIÓN

La empresa vio como una alternativa incursionar en el ámbito tecnológico con un sistema web CRM, la implementación de este sistema permite dar seguimiento a las órdenes de trabajo, registrar e identificar a los clientes, por tanto automatizar los servicios y ofertas

INTRODUCCIÓN 2

con información real, sirviendo de medio de comunicación empresa-cliente y ayudando a la gerencia a realizar estadísticas e identificar dónde se debe mejorar para llevar adelante el incremento de ventas.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema Customer Relationship Management (CRM) para la gestión de clientes de la empresa COPY&PRINT, mediante la metodología Extreme Programming.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Contextualizar los fundamentos teóricos sobre sistemas CRM para la gestión de clientes.
- Diagnosticar la situación actual de COPY&PRINT con respecto a los procesos de comunicación, registro de clientes y ordenes de trabajo.
- Levantar los requerimientos de usuario sobre las necesidades del cliente.
- Diseñar la base de datos de la aplicación basado en el levantamiento de requerimientos.
- Desarrollar la aplicación basada en las especificaciones técnicas.
- Implementar el sistema CRM en la empresa COPY&PRINT.

DESCRIPCIÓN DE LOS CAPÍTULOS

Este trabajo de titulación consta de cuatro capítulos y una sección para las conclusiones y recomendaciones de la investigación. En el Capítulo I FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA, se expone desde el punto de vista científico las tecnologías actuales relacionadas con la administración basada en la relación con los clientes, comprende una serie de elementos conceptuales, como la gestión comercial y marketing relacional, además se incluye investigaciones de otros autores y citas de proyectos desarrollados. En el Capítulo II MARCO METODOLÓGICO, se presenta el tipo de metodología utilizada para la recopilación de información como entrevistas y encuestas y el análisis de la información obtenida. En el Capítulo III PROPUESTA, se define el proceso actual y automatizado del sistema además se especifica los requerimientos del usuario, las funciones del producto, las características de los usuarios, restricciones y requisitos funcionales y no funcionales. En el Capítulo IV. IMPLEMENTACIÓN, se detalla el proceso de desarrollo del Software CRM con su respectivo esquema de la base de datos, diagrama de la arquitectura del sistema, diseño de interfaces, estándares de programación, pruebas y la implementación del sistema.

INTRODUCCIÓN 3

Finalmente se encuentra las conclusiones y recomendaciones del proyecto en base a toda la investigación realizada, conjuntamente con las referencias bibliográficas y anexos

.

CAPÍTULO I. FUNDAMENTACIÓN TEÓRICA

1.1 ESTADO DEL ARTE

La creciente globalización tecnológica o tecno-globalización está estrechamente ligado a la globalización económica esto se debe a que, para extender el mercado, ofertar productos y servicios o mejorar la comunicación con socios o clientes, se realiza a través de la creación nuevas tecnologías, por lo que el crecimiento económico es proporcional al crecimiento tecnológico, es por esto que la aceptación empresarial de las tecnologías de la información y de la comunicación ha ido en aumento, alterando las estructuras de competitividad, la gestión empresarial y los hábitos de los clientes.

Comprender las motivaciones que tienen los directivos de una empresa para la implementación de nuevas tecnologías se basa en modelos que explican el comportamiento del individuo a partir de creencias y/o actitudes. Entre estos modelos se destaca, el Modelo de Aceptación Tecnológica (ATM) este modelo tiene dos características principales:

- 1. La Utilidad Percibida (Perceived Usefulness)
- 2. La Facilidad de Uso Percibida (Perceived Ease of Use) (Yong ,2004).

La Utilidad Percibida (PU) es el grado en el que una persona cree, que usando un sistema o software específico, incrementa su productividad laboral y por el contrario la Facilidad de Uso Percibida es la percepción de la persona, de que al utilizar un sistema o software específico realiza menor esfuerzo para desempeñar sus tareas. Según Davis (1898) "Son estas dos percepciones el factor que determina la adquisición o implementación de nuevas TIC" (p.321).

En el artículo titulado Aceptación empresarial de las tecnologías de la información y de la comunicación, un análisis del sector servicios Hernández, Jiménez y Martín (2007) demuestra:

Que el uso de las TIC (páginas web, e-mail, software de gestión comercial o de contabilidad), facilita el trabajo a la vez que incrementan sus ganancias, esto se debe a que la tecnología propone una nueva forma de realizar su trabajo para optimizar sus procesos, por otra parte el constante cambio en los gustos de los clientes exige que las empresas estén a la altura de sus necesidades, son estos dos aspectos se encuentran marcados por el papel que juega la información, la cual es el recurso más importante que tiene una empresa ya que dependiendo de la información obtenida de sus clientes se genera ventajas e incrementan la competitividad. (p.6)

Según el artículo anteriormente citado, Hernández et al. (2007) los resultados obtenidos de 215 empresas españolas que pertenecen al sector servicio medidas a través de escalas de Likert de siete puntos, demuestran que las herramientas más importantes de acuerdo a la utilidad de uso de las TIC son páginas web y e-mail con un 6,405% y 6.452% y en tercer lugar los sistemas CRM con el 4,733%, en cuarto lugar los software de contabilidad financiera con un 4,495% y por debajo de la media se encuentran los software de gestión presupuestaria, software de atención al cliente post-venta y el intercambio de datos electrónicos. De igual manera al categorizar la importancia de estas herramientas por su facilidad de uso de las TIC, en primer lugar esta las páginas web en primer lugar con 6,552%, en segundo lugar el e-mail con 6,576% y en tercer lugar el software CRM con un 5,390%. Como conclusión las tecnologías de mayor importancia para las empresas son las páginas web, el e-mail, el sistema CRM y el software de contabilidad financiera ya que según la percepción de los usuarios con estos sistemas mejoran el desempeño en el trabajo y realizan menos esfuerzo al desempeñar sus tareas.

La investigación titulada "Estudio de Factibilidad Técnica y Económica de un Sistema de Gestión Integral Basado en CRM para la Empresa AM Ltda." (Buitrago y Zea, 2017). Se realiza un análisis de mercado, demanda, y los requisitos técnicos mínimos con los que debe contar la herramienta CRM a implementar en la empresa. Además se evaluaron posibles amenazas, viabilidad financiera y riesgos en la implementación. Dentro de los resultados obtenidos fueron que la implementación es viable técnica y económicamente para la empresa y que pretende dar una posibilidad de crecimiento con un retorno de inversión realizada lo cual permitirá aumentar las ventas, la productividad, ganar nuevos clientes y mantener la fidelización de los clientes actuales.

El artículo científico titulado Implementaciones de software CRM. Kaplan & Blanco (2018) afirman:

Los casos fallidos en la implementación de sistemas CRM se deben a la falta de análisis previo de todos los servicios y funciones que el software debía satisfacer, sino solo adquieren un producto que promete cumplir con el objetivo principal de un CRM, aumentar las ventas y mantener la fidelización de clientes, y es durante la implementación o uso, donde descubren que no es apropiado para su empresa. Por esta razón este artículo propone una alternativa para mejorar la selección e incrementar el éxito en la implementación de sistemas CRM. Como primera actividad se tiene que analizar una estrategia CRM para identificar y definir cuáles son los servicios que debe prestar el software. Finalmente teniendo clara la estrategia se debe seleccionar el software de las soluciones que ya ofrece el mercado o a su vez desarrollar uno medida que cumpla con las necesidades de la organización, garantizando la interacción empresa - cliente de manera oportuna.

1.2 LÓGICA DEL NEGOCIO

1.2.1 Marketing relacional

Es una manera de crear relaciones con los clientes, es decir, relaciones más cercanas que se conviertan en duraderas, ya que el objetivo es que tanto los clientes como las empresas obtengan mejores beneficios.

La vinculación que existe entre el marketing, el servicio al cliente y la calidad son importantes ya que se trata de captar y fidelizar a la clientela, esto se logra estudiando la satisfacción del cliente, sus gustos y la concurrencia. El reto para las empresas radica en poder generar propuestas de negocios que giren alrededor de estos conceptos, como se muestra en la Figura 1.1 Vinculación entre marketing, servicio al cliente y calidad

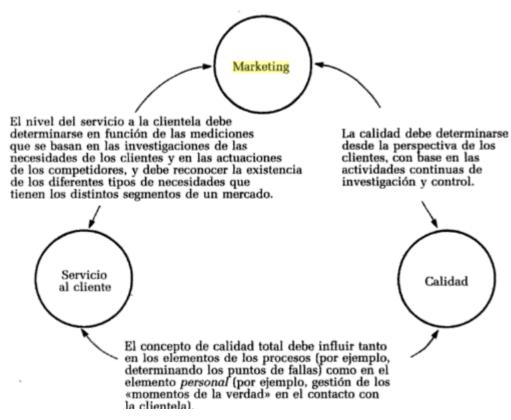


Figura 1.1 Vinculación entre marketing, servicio al cliente y calidad (Christopher, Payne, & Ballantyn, 1994)

CRM es el proceso estratégico para la fidelización de clientes. El objetivo de un CRM es la capacidad de la empresa de determinar preferencias y atender las necesidades de los clientes, esto significa estar en continuo estado de "escucha activa" acerca de lo que los clientes opinan y piensan sobre el producto o servicio. Por otra parte, las interacciones con el cliente son documentadas, analizadas y asimiladas para establecer estrategias de mejora. La implementación de un sistema CRM, no es sólo la herramienta tecnológica sino el entendimiento claro por parte de todos los interlocutores de la empresa del valor que aporta esta forma de escucha-respuesta en la relación con el cliente porque da una visión en la que todos salen ganando (Cabanelas y Lorenzo, 2007).

1.3 HERRAMIENTAS TÉCNICAS

1.3.1 Metodología de desarrollo ágil.

Las metodologías ágiles son flexibles es decir pueden ser modificadas para que se adapten a la realidad de cada equipo y proyecto. Estas metodologías se subdividen en proyectos más pequeños mediante una lista ordenada de características, consiguiendo flexibilidad e inmediatez en la respuesta.

En estas metodologías la comunicación con el cliente es de vital importancia para el desarrollo del proyecto. Los proyectos son altamente colaborativos y se adaptan mejor a los cambios; el cambio en los requerimientos es una característica esperada y deseada, al igual que las entregas constantes al cliente y la retroalimentación por parte de él.

"Las metodologías ágiles se caracterizan por el desarrollo iterativo e incremental; la simplicidad de la implementación; las entregas frecuentes; la priorización de los requerimientos o características a desarrollar a cargo del cliente; y la cooperación entre desarrolladores y clientes." (Abrahamsson, Warsta, Siponen, & Ronkainen, 2003).

1.3.2 Programación extrema (XP)

Es un marco metodológico de la ingeniería de software diseñada por Kent Beck en 1999, igual que las anteriores se enfoca principalmente en la adaptabilidad a los posibles cambios que pudieran surgir a lo largo del ciclo de vida del proyecto y no como en las metodologías tradicionales que se base en la previsibilidad.

Los seguidores de esta metodología consideran que los ajustes que se realicen sobre la marcha se ha vuelto un aspecto común, el adaptarse a estos posibles cambios generar una aproximación más realista a los objetivos que se desea alcanzar y no el intentar plantear todas las metas al inicio del proyecto. Esta metodología trata de establecer las mejores prácticas para el desarrollo de proyectos, mejora la productividad del equipo de desarrollo.

Características:

- Desarrollo iterativo e incremental. Se integran pequeñas mejoras a la solución, reiteradamente por cada nueva funcionalidad agregada.
- Pruebas unitarias continuas. Es importante que constantemente se realice pruebas repetitivas y automatizadas, en las que se puedan descubrir posibles fallas y error en el código, en la funcionalidad probada y las nuevas integradas.
- Programación en parejas. Una de las recomendaciones es que la codificación se realice por dos miembros de un mismo puesto, con el objetivo de que sea discutido y revisado

mientras se lo crea, sin importar la posible pérdida de rendimiento, pero garantizando una mayor calidad.

- Integración del equipo con él cliente. Para el éxito del proyecto es importante que el cliente trabaje conjuntamente con el equipo de desarrollo para ir verificando
- Corrección de errores. Como resultado de las pruebas se pueden determinar los posibles fallos o error encontrados, los cuales deben ser corregidos.
- Refactorización de código. Para mejorar la compresión, legibilidad y mantenibilidad es necesario reescribir el código sin modificar su comportamiento, las pruebas garantizan que en la refactorización no haya generado errores y fallos.
- Propiedad de código compartida. Este promueve a que no se divida la responsabilidad en pequeños subgrupos, sino que todo el equipo esté en la capacidad de corregir y extender cualquier parte del proyecto.
- Simplicidad en el código. Para garantizar el éxito la metodología apuesta por hacer algo más simple que realizar algo complicado y quizás nunca utilizarlo, ya que facilita el realizar el cambio.

Valores que lo rigen:

- Simplicidad. Es una base importante dentro de esta metodología, donde se hace mayor hincapié en el desarrollo para agilizarlo que en el diseño con el objetivo de facilitar el mantenimiento, ya que unos complejos diseños sumados a constantes cambios generan que la complejidad aumente.
- Comunicación. Es fundamental el cliente decide las prioridades y siempre debe estar disponible para aclarar posibles dudas, el código debe ser simple para que pueda ser entender y comunicar la funcionalidad que este contiene y pueda ser entendido por los demás desarrolladores, comentarios de clases y métodos.
- Retroalimentación (feedback). Al contar con la participación de cliente se puede conocer el nivel de satisfacción del cliente en tiempo real, al tener ciclos cortos donde se presentan resultados se minimiza el tener grandes cambios al finalizar todo el proyecto, que podrían afectar el resultado final.
- Coraje o valentía. Implica valentía ya que solo se programa pensando en el cambio que se necesita actualmente y no en la que vendrán en posterior, ya que el tomar en cuenta la escalabilidad a futuro puede requerir de demasiado tiempo; se necesita valentía también para quitar funcionalidades obsoletas sin importar el tiempo y esfuerzo empleado

Respeto. - Este valor fue implementado en la segunda versión de esta metodología, donde
es importante el respeto entre miembros del equipo y el trabajo que realicen, sin
entorpecer y poner trabas, para que los demás miembros puedan finalizar o avanzar con
sus tareas.

El ciclo de vida de esta metodología está compuesto por:

- Exploración: Se trabaja en conjunto con el cliente y se hace una estimación con base a las historias de usuario de lo que ellos quieren incluir para la primera entrega. Cada historia de usuario describe las características que deben ser adicionadas al programa.
- Planeación: Los programadores y el cliente definen las historias de usuario que se van a implementar y sus fechas, se hace una programación de acuerdo a esta estimación. El tiempo de la programación de la primera entrega normalmente no excede dos meses.
- Iteraciones: Se transforma en el calendario acordado con el cliente, expresado en iteraciones, donde cada una de ellas representa historias de usuario implementadas y probadas.
- Producción: Requiere pruebas extras y chequeos de la ejecución del sistema antes de que sea entregado al cliente. También se puede encontrar nuevos cambios y se toma la decisión si serán incluidos en la entrega actual.
- Mantenimiento: Se continúa realizando mejoras y arreglos, e implementando nuevas funcionalidades. Figura 1.2 Ciclo de vida de un proyecto basado en XP.



Figura 1.2 Ciclo de vida de un proyecto basado en XP (Galvis, González, & Vera, 2011)

1.3.3 Definición de la arquitectura

La arquitectura utilizada para este trabajo de titulación se basa en el patrón de diseño Modelo-Vista-Controlador (MVC) debido a que genera una mayor independencia de funcionamiento, mantenimiento de errores y definición de nuevos modelos de datos.

El patrón MVC es un paradigma de arquitectura de software que separa los datos de una aplicación, la interfaz de usuario y la lógica de control en tres componentes distintos, estos son:

- El modelo representa los datos que manejan el sistema, las reglas del negocio y los mecanismos de persistencia.
- La vista es una representación visual del modelo al usuario.
- El controlador es el que interactúa directamente entre el modelo y la vista (Universidad de Alicante, 1996-2017).

1.3.4 Funcionamiento del patrón MVC

Con este patrón, las solicitudes del usuario se enrutan al controlador, el cual se encarga de trabajar conjuntamente con el modelo para ejecutar las acciones del usuario o recuperar los datos de la Base de Datos. Finalmente, el controlador elige la vista para mostrar al usuario y proporcionar los datos del modelo que sean necesarios. Figura 1.3 Funcionamiento MVC.

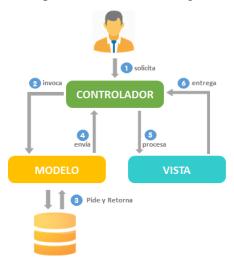


Figura 1.3 Funcionamiento MVC (Universidad de Alicante, 1996-2017)

1.3.5 Lenguaje de programación visual C#

Es uno de los lenguajes de programación de alto nivel, pertenece al paquete .NET, con C# se puede escribir tanto programas convencionales como para Internet. Además, C# es un lenguaje con seguridad de tipos y orientado a objetos. (Ceballos Sierra, 2007).

Entorno de desarrollo. Visual Studio es una IDE exclusiva de sistemas operativos Windows. Soporta una variedad de lenguajes como C++, C#, Visual Basic .NET, Python, Ruby PHP; al igual que entornos de desarrollo web como ASP.NET MVC o Django.

Ventajas

- En C# existe un rango más amplio y definido de tipos de datos que los que se encuentran en java.
- El atributo de cada miembro de la clase tiene un tipo de acceso público, protegido, interno, privado.
- Control de versiones: C# permite mantener múltiples versiones de clases en forma binaria, colocándolas en diferentes espacios de nombres. Esto permite que versiones nuevas y anteriores de software puedan ejecutarse en forma simultánea.
- Su facilidad de uso y considerable capacidad para acelerar el tiempo de desarrollo.

Desventajas

- La principal desventaja que puede presentar respecto a Java radica en su portabilidad y
 en la dificultad que trae un desarrollo completo de un producto software empleando este
 lenguaje.
- El manejo de la memoria a través del recolector de basura consume gran cantidad de recursos y además le resta control al usuario sobre los datos de la aplicación.

1.3.6 Asp.net

Es un Framework para la creación de aplicaciones web, donde se puede programar en cualquiera de los lenguajes de .net.

Las páginas ASP.NET se denominan web Forms (formularios web), y son archivos con extensión .aspx. Estos archivos están formados básicamente por marcas XHTML estático, y también por marcas ASPX que le dan el comportamiento dinámico.

- Propiedades: Permiten por ejemplo cambiar la apariencia de un formulario (su título, color de fondo, estilos CSS, etc.)
- Métodos: Exponen el comportamiento del formulario.

• Eventos: Permiten interactuar con el formulario y asociar el código a ejecutar cuando se produzcan estos eventos. (Conesa Caralt, Rius Gavidia, & Ceballos Villach, 2010).

En la actualidad existe un nuevo marco de ASP.NET, el MVC es un marco para compilar aplicaciones web y API con la adaptación de patrón MVC de presentación ligero, de código abierto y con gran capacidad de prueba.

ASP.NET MVC permite crear sitios web dinámicos con una clara separación de intereses. Proporciona control total sobre el marcado, admite el desarrollo controlado por pruebas (TDD) y usa los estándares web más recientes. (Steve Smith - Microsoft Contributors, 2018)

1.3.7 Sql

Es un entorno integrado para administrar su infraestructura de SQL Server. Además de proporcionar herramientas para configurar, monitorear y administrar instancias de SQL y los componentes del nivel de datos, como las bases de datos y los almacenes de datos utilizados por sus aplicaciones, y para crear consultas y scripts. Por esta razón en este trabajo de titulación se eligió este Sistema Gestor de Base de Datos.

Beneficios. SQL Server Management Studio es una herramienta de gran utilidad para administrar objetos de SQL Server que combina una interfaz gráfica amigable con los usuarios y con capacidades de scripting enriquecidas. (Microsoft Contributors, 2017).

1.4 ALTERNATIVAS DE SOLUCIÓN

En el mercado actual existen varias alternativas de software CRM que se adaptan a las necesidades de cada empresa, los hay desde gratuito o no, con implantación en la nube, con alojamiento en servidores propios del distribuidor o a modo de prueba, esto ha hecho que los proveedores de este sistema sean más competitivos y que sus soluciones vayan actualizándose a los cabios.

En Ecuador no existen empresas que sean autoras de estos sistemas, tampoco existen sistemas CRM que lideren el mercado Latino Americano de forma contundente, pero sí existen soluciones reconocidas a través de la mayoría de los países Latinoamericanos. Al realizar una comparación entre las soluciones, se ha categorizados de acuerdo a la demanda y Servicio.

1.4.1 Salesforce

Es una plataforma en la nube, líder en el mercado ya que se adapta a todo tipo de sector empresarial, no requiere de personal experto para la administración y configuración del sistema ya que posee una interfaz intuitiva, solo es cuestión de iniciar sesión para gestionar y dar seguimiento a los clientes.

1.4.2 Zoho CRM

Este sistema cuenta con una solución completa para empresas grandes y pequeñas, se caracteriza por ser multicanal esto quiere decir que tiene soporte para teléfono, correo electrónico, chat en vivo, redes sociales y reuniones, esto hace uno de los sistemas CRM más completos del mercado. ZOHO CRM tiene funciones avanzadas por las que es necesario contar con un especialista para la configuración de este sistema.

1.4.3 Sugarcrm

SugarCRM es un sistema opensource que se adapta a cualquier empresa, su interfaz es una fácil de usar y no necesita de un especialista para su configuración y administración. Este sistema posee tres versiones.

- Sugar Community Edition.- Esta versión es de código abierto, libre de derechos de licencia, es un sistema sobrevaluado además que posee varios módulos que no son útiles.
- Sugar Profesional.- es una versión comercial que tiene funciones avanzadas.
- Sugar Enterprise.- es una versión offline y soporte Oracle.

1.4.4 Comparativa entre Salesforce, Zoho, Sap, Sugarcrm.

Tabla 1.1. Comparación de funcionalidades CRM

CDM	Salesforce	Zoho CRM	SugarCRM	Sap CRM
CRM	CRM			
	Formas de	Pago		
Prueba gratuita	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	\checkmark	$\sqrt{}$
Pago mensual	X	X	X	$\sqrt{}$
Pago anual	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	\checkmark	$\sqrt{}$
	Desplie	gue		
Windows	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	X	$\sqrt{}$
Mac	\checkmark	$\sqrt{}$	X	X
Linux	$\sqrt{}$	\checkmark	X	X
Androi	\checkmark	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
	Gestión del	Sistema		
Gestión de oportunidades	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	\checkmark	$\sqrt{}$
Cotización o presupuesto	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	X	$\sqrt{}$
Integración con email	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
Formularios de contacto	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
Publicidad masiva	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
	Venta	ıs		
Lista de precios	X	$\sqrt{}$	X	$\sqrt{}$
Pago online	X	$\sqrt{}$	X	$\sqrt{}$
Pedidos	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
Facturación	X	$\sqrt{}$	X	$\sqrt{}$
	Gestión de r	eportes		
Reportes de ventas	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
Pronósticos de ventas	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
Gráficos dinámicos	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$
Productos o servicios	X	$\sqrt{}$	X	$\sqrt{}$
recurrentes				
	Usabilio	lad		
Integración VOIP	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	\checkmark	$\sqrt{}$
Calendario	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	\checkmark	$\sqrt{}$
Chat	$\sqrt{}$	$\sqrt{}$	X	X
Redes sociales	X	$\sqrt{}$	X	X

Fuente: Autoría propia

En la comparación realizada en la Tabla 1.1. Se observa que a pesar de que Sugar CRM y Salesforce son sistemas líder en el mercado estos carecen de gestión de presupuestos, pagos online, lista de precios, integración a redes sociales, chat en realtime y reporte de productos

y servicios recurrentes características importantes en un sistema CRM, adicionalmente Sugar CRM solo se lo utiliza desde la nube, ya que no tiene una versión de escritorio para Windows, Linux o MAC. Por otra parte el sistema más completo es Zoho ya que dispone de una amplia gama de herramientas para facilitar el seguimiento de clientes.

Tomando en cuenta las características de los sistemas CRM líderes en el mercado, la propuesta del sistema a desarrollar se adapta mejor a las necesidades de la empresa COPY&PRINT ya que este software además de los módulos comunes de gestión de clientes, reportes y publicidad se incluirá un módulo de seguimiento de órdenes de trabajo esto se debe a que la empresa ha tenido inconvenientes con los clientes por la entrega de sus pedidos y ve la necesidad de dar seguimiento a ellos.

1.4.5 Sap CRM

Es una fuerte solución de software CRM y contabilidad, a nivel de Latinoamérica es uno de los sistemas más usados y a su vez el más costoso. Este sistema orquesta todas las tareas relacionadas con los clientes, de un departamento a otro, generando actividades tales como fulfillment, distribución, facturación y cuentas por cobrar.

.

CAPÍTULO II. MARCO METODOLÓGICO

2.1 TIPO DE INVESTIGACIÓN

Para este proyecto se utilizó el método de investigación cuantitativa, la obtención de información se la realizó por medio de entrevistas, encuestas y un seguimiento a los clientes de cómo son los procesos desde la solicitud del trabajo hasta la entrega del mismo y el proceso de marketing de la empresa.

Los tipos de investigaciones utilizados para obtener información son:

- Investigación Exploratoria: Mediante esta investigación se recopiló la información necesaria para encontrar el problema que enfrenta la empresa, se determina que todo lo realiza de manera manual, es decir, llevan sus registros en archivos de Excel, lo que genera que la información se duplique o sea inconsistente.
- Investigación Descriptiva: Por medio de esta investigación, se observa como es el proceso en cuanto al control del registro de órdenes de trabajo, clientes y cómo llega la publicidad a los mismos, al ser todos sus registros manuales o en el caso de la publicidad por medio de boca en boca, enfatizando que este es el problema de la tesis. Al tener este tipo de organización en la empresa, su información se pierde, es errónea o simplemente se duplica.

2.2 RECOPILACIÓN DE INFORMACIÓN

En la recolección de información se aplicaron entrevistas con preguntas abiertas para que el personal de COPY&PRINT pueda expresar sus opiniones, detallar sus respuestas y así entender cuál es la situación actual de la empresa. También se aplicó una encuesta (Anexo 4), diseñada con preguntas cerradas dirigida a los clientes que permitirá determinar la perspectiva que tienen con respecto a los servicios de la empresa.

2.2.1 Técnicas de recopilación de información

La obtención de información se realizó por medio de entrevistas, una al Gerente de la empresa Marcelo Salazar (Anexo 2) y otra a Fernando Panamá colaborador que trabajará directamente con el sistema CRM (Anexo 3), adicionalmente la encuesta dirigida los clientes que visitan la empresa COPY&PRINT.

ENTREVISTA 1.

Se realizó esta entrevista al Sr. Marcelo Salazar (Gerente – Propietario) el objetivo fue conocer los procesos que están estrechamente ligados con el sistema CRM, de quién se obtiene la siguiente información.

COPY&PRINT carece de procesos de marketing ya que esto se lo maneja subjetivamente y sin ningún respaldo de clientes, los trabajos que se realizan basados en una orden de trabajo de papel, las cuales al finalizar dicho trabajo se las desecha.

Los procesos que intervienen directamente con el CRM son:

- Gestión de clientes.
- Gestión de órdenes de trabajo.
- Gestión de la información (clientes vs. ventas).
- Gestión de Ofertas y Promociones.
- Estadísticas.

Los usuarios que interactuarán con el sistema serán el Gerente, Administración y sus colaboradores. Recalcando que los beneficiarios directos será la empresa y de manera indirecta sus clientes.

ENTREVISTA 2

Esta entrevista fue realizada al Sr. Fernando Panamá (Atención al Cliente), para este caso el objetivo de esta entrevista es ver desde la visión del colaborador como beneficiaria el sistema CRM en su trabajo.

Los procesos llevados a cabo para la toma de órdenes de trabajo son en hojas de papel las cuales a veces se pierden y no son almacenadas por lo cual se han tenido incidentes desfavorables con los clientes, adicionalmente hay trabajos que se repiten, pero como todo es manual se realizan más de una vez el mismo pedido lo cual significa más tiempo.

Al tener acceso todos los colaboradores a la información de clientes y trabajos que ellos realizan con frecuencia podemos ofrecer un mejor servicio.

ENCUESTA

Conociendo la afluencia de las personas que acuden al local comercial y de acuerdo a un estudio se determinó el tamaño de la muestra a considerar utilizando la siguiente fórmula estadística:

$$n = \frac{N \times Z_a^2 \times p \times q}{d^2 \times (N-1) + Z_a^2 \times p \times q}$$

Donde:

n= Tamaño de la muestra

N= Tamaño de la población.

Z= Nivel de confianza.

p=Probabilidad de éxito.

q=Probabilidad de fracaso.

d=Precisión

Aplicando la fórmula descrita se estima calcular el número de clientes a ser entrevistados considerando una población promedio de los tres últimos meses de 164 personas y un margen de error de 5%, se determina que se requieren 115 personas a ser entrevistadas estimando un nivel de confianza del 95%, una probabilidad del 50% de éxito y con una precisión del 5 %.

TABULACIÓN DE LA ENCUESTA

La encuesta que se realiza, posee preguntas enfocadas a comprender los factores que fortalecen la relación con los clientes y están ligados al CRM. Una vez realizada la encuesta a la población determinada se han obtenido los siguientes resultados:

Pregunta 1: ¿Por qué medio llego a conocer los servicios de COPY&PRINT?

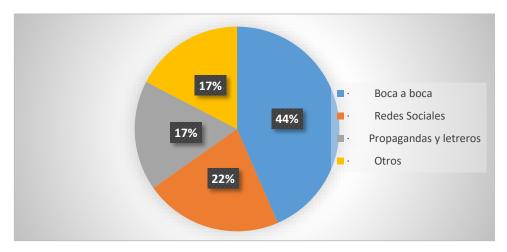


Figura 2.1 Resultado Pregunta 1
Fuente: Autoría propia

El resultado de la pregunta 1 indica que los clientes de COPY&PRINT llegaron a saber de sus servicios por medio de publicidad de boca en boca y a través de redes sociales, las propagandas, letreros y otros medios entiéndase flyers o cupones de descuento no tienen gran aceptación entre los clientes. Esto indica que la mejor forma de hacer publicidad es a través de los comentarios de la gente y las redes sociales o medios electrónicos.

Pregunta 2: ¿Cuánto tiempo lleva utilizando los servicios de COPY&PRINT?

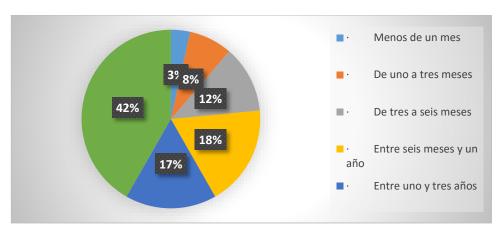


Figura 2.2. Resultado pregunta 2
Fuente: Autoría propia.

Con los resultados obtenidos de la pregunta 2 determinamos que la mayor parte de la cartera de clientes tiene más de tres años utilizando los servicios de COPY&PRINT, esto se debe a la fidelidad a la empresa, sin embargo su cartera de clientes no ha sido renovada.

Pregunta 3: ¿Con qué frecuencia utiliza los servicios de COPY&PRINT?

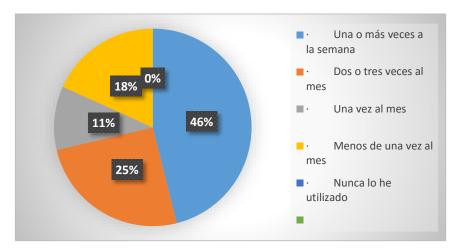


Figura 2.3. Resultado pregunta 3

Fuente: Autoría propia

La mayor parte de los clientes de COPY&PRINT acuden a esta empresa más de una vez por semana o al mes, es decir que la frecuencia de visitas de clientes es alta y constante. Pregunta 4: ¿Por qué sigue utilizando los servicios de COPY&PRINT?

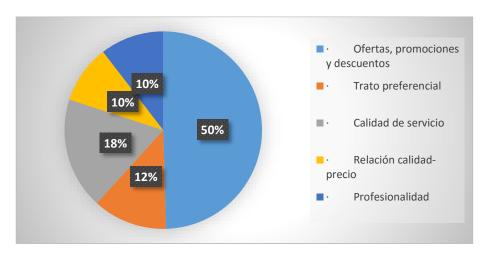


Figura 2.4. Resultado pregunta 4
Fuente: Autoría propia

Los clientes están de acuerdo en que una de las principales causas de seguir utilizando los servicios de la empresa es por sus descuentos, promociones y ofertas, por este motivo la gerencia está continuamente generando ofertas al azar, otro de los factores que benefician a la empresa es la calidad del servicio ya que esta característica es importante.

Pregunta 5: ¿Conoce usted de las ofertas, promociones o descuentos que ofrece COPY&PRINT actualmente?

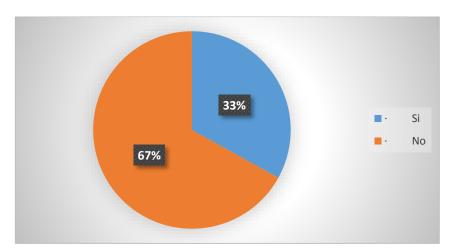


Figura 2.5. Resultado pregunta 5
Fuente: Autoría propia.

Las personas encuestadas no conocen las promociones de COPY&PRINT, esto se debe a que los trabajadores se encargan de informar verbalmente de ellas y en ocasiones se olvidan de hacerlo.

Pregunta 6: ¿Ha participado usted de alguna oferta, promoción o descuento?

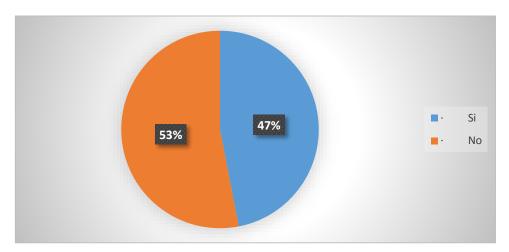


Figura 2.6. Resultado pregunta 6 Fuente: Autoría propia.

Se determina que la mayoría de encuestados no han participado de una promoción, o descuento ofrecida por la empresa ya que no fueron informados de ellas.

Pregunta 7: ¿Por qué no conoce las ofertas, promociones o descuentos que ofrece COPY&PRINT?

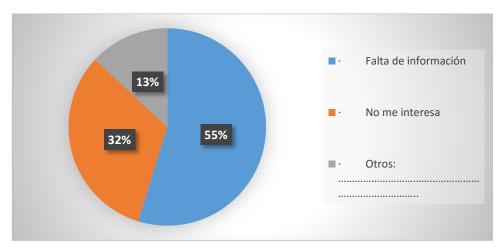


Figura 2.7. Resultado pregunta 7

Fuente: Autoría propia

En la presente encuesta queda evidenciada la falta de información de las promociones realizadas por COPY&PRINT, esto se debe a que solo se realizan comentarios de boca a boca y en ocasiones los trabajadores de esta empresa olvidan impulsar la información. Existen encuestados que dicen no importarles la publicidad de la empresa ya que los trabajos que requieren son pequeños.

Pregunta 8: ¿Le gustaría estar al tanto de las ofertas, promociones o descuentos de COPY&PRINT?

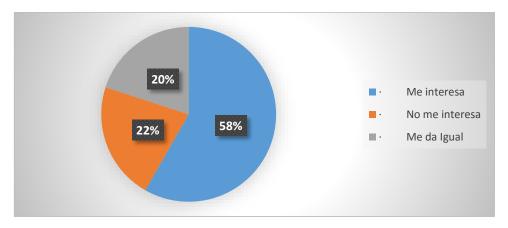


Figura 2.8. Resultado pregunta 8

Fuente: Autoría propia

Se determina que la mayoría de los clientes quieren estar al tanto de las ofertas que la empresa pueda ofrecer ya que representa un beneficio económico para ellos.

Pregunta 9: ¿Por qué medio de comunicación le gustaría enterarse que la empresa tiene promociones?

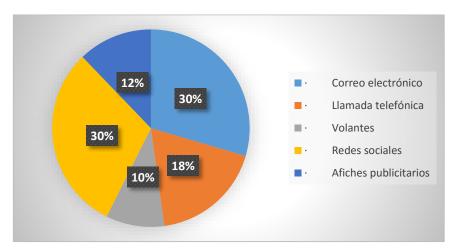


Figura 2.9. Resultado pregunta 9

Fuente: Autoría propia

Con los resultados obtenidos de esta pregunta se determina que el correo electrónico y las redes sociales son los medios de información, más utilizados por los clientes para conocer las promociones de COPY&PRINT..

3.1 DIAGRAMAS DE PROCESOS

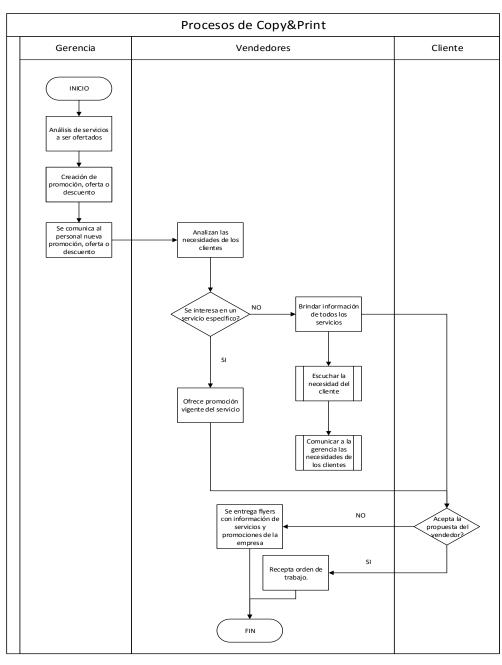


Figura 3.1. Proceso actual, no automatizado Fuente: Autoría propia

3.2 ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

Esta parte hace referencia a todo el documento de especificación de requerimientos, se sigue el estándar IEEE 830, aunque no se lo aplica totalmente.

3.2.1 Ámbito del software

IMCOP CRM permitirá gestionar la información de los clientes, empleados y órdenes de trabajo, además de generar reportes administrativos para la toma de decisiones y realizar campañas de marketing.

El sistema Web contará con una página inicial login la cual estará compuesta del logotipo de la empresa y al realizar la verificación de credenciales (usuario y clave) se ingresará a los módulos de:

Marketing: Este módulo permitirá la segmentación de clientes para gestionar campañas publicitarias, en este apartado podemos enviar por medio de correo electrónico o redes sociales las promociones, descuentos y eventos.

Ventas: Este módulo consiste exclusivamente en almacenar e ingresar los registros de órdenes de trabajo que la empresa realiza, no se contempla la parte de facturación ya que esta es manejada de forma manual.

Servicio: Se encargará del registro de servicios que ofrece la empresa.

Informes: En esta parte se encuentra los reportes de ventas diarias y semanales, clientes, compras concurrentes por clientes, actividades por usuario, trabajos por día, caducidad de facturas, promociones y servicios por ventas, los cuales ayudaran a la toma de decisiones por parte de la administración.

Administración: El cual realizará la gestión de configuración del sistema, usuarios y permisos dependiendo del rol.

Seguimiento de tareas. En este apartado se asignará una orden de trabajo a un colaborador y se dará seguimiento al avance de la misma.

El alcance del proyecto está orientado a las siguientes áreas:

MARKETING

Gestión de promociones y eventos.

Envío de campañas preferenciales dependiendo de los criterios de la empresa.

Envío de campañas masivas de ventas y/o informativas a los clientes.

CLIENTE

Registro y edición de clientes.

VENTAS

Registro y edición de órdenes de trabajo

Seguimientos de pedidos.

SERVICIO

Registro y edición de servicios

REPORTES

Reporte de ventas diario

Reporte de ventas mensual

Reporte de clientes vs. Servicio.

Reporte de servicios concurrentes

Reporte de trabajos diarios.

Impresión.

ADMINISTRACIÓN DEL SISTEMA

Gestión de usuarios

Gestión de permisos mediante cargos.

Gestión y seguimiento de actividades por usuario.

3.2.2 Funciones del producto

Previa entrevista con los usuarios involucrados, al escuchar sus requerimientos y recopilar información, se elaboran las historias de usuarios que se detallan a continuación.

Tabla 3.1. Historias de Usuario Administrar Usuarios

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU001 **Nombre**: Administrar Usuarios

Usuario: Administrador Riesgo en Desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 1

Descripción: El administrador necesita registrar, modificar y listar los usuarios para

limitar el ingreso a los diferentes módulos del sistema.

Se debe registrar datos personales como cédula, nombre, apellido, correo, contraseña,

cargo, el estado de la cuenta de usuario, Fecha de entrada y salida.

Todos estos campos son obligatorios.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar un usuario determinado.

Observación:

El estado de los usuarios dependerá del contrato con la empresa, si el contrato está en vigencia su estado es Activo caso contrario Inactivo.

En el caso de que el usuario se encuentre almacenado en el sistema se debe mostrar un mensaje indicando que el usuario ya existe.

Al registrar un usuario se enviará un correo con una contraseña temporal generada.

Se debe visualizar una lista completa de todos los usuarios.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.2 Historias de Usuario Administrar Cargo

HISTORIA DE USUARIO Número: HU002 Nombre: Administrar Cargo Usuario: Administrador Riesgo en desarrollo: Alta Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 1

Descripción: El administrador necesita que el sistema permita registrar, modificar y listar los cargos de un usuario para poder asignarle permisos de acceso a los módulos del sistema.

Se debe registrar el nombre del cargo.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar un cargo determinado.

Observación:

El usuario solo podrá tener un cargo asignado.

Se debe asignar el cargo de acuerdo a las funciones del empleado.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.3 Historias de usuario listar permisos por cargo

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU003 **Nombre**: Listar Permisos por Cargo

Usuario: Administrador Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 1

Descripción: El administrador necesita visualizar una lista de los cargos y los menús asignados a un usuario para poder llevar un control de los módulos a los que tendrá acceso. Se deben mostrar botones Editar, Detalles y Eliminar.

Observación:

Se deben visualizar una lista de los cargos con su respectivo menú.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.4 Historias de Usuario Autenticación y autorización de usuarios

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU004 **Nombre:** Autenticación y autorización de usuarios

Usuario: Todos los usuarios Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 1

Descripción: Los usuarios necesitan iniciar sesión para cumplir con las tareas asignadas dentro del sistema.

El usuario debe estar registrado.

Se deben identificar con la cédula y contraseña.

Se validarán los datos de autentificación.

Los usuarios con estado Inactivo no tendrán acceso al sistema.

Observación:

En el caso de una autentificación fallida se debe mostrar un mensaje indicando que los datos ingresados son incorrectos.

En el caso de que el usuario tenga estado inactivo se debe mostrar un mensaje indicando que el usuario está inactivo y que se contacte con el administrador.

Tabla 3.5 Historias de Usuario Cambio de Contraseña

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU005 **Nombre**: Cambio de Contraseña

Usuario: Todos los usuarios Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 1

Descripción: Los usuarios necesitan cambiar la contraseña generada al momento de su primer ingreso con el objetivo de prevenir accesos no autorizados y cumplir con las políticas de seguridad de la empresa.

Se validarán los campos de contraseña actual y confirmar contraseña antes de proceder con el cambio.

Observación:

En el caso de que la contraseña ingresada no sea igual a la actual debe mostrar un mensaje indicando que la contraseña ingresada es incorrecta.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.6 Historias de Usuario Recuperar Contraseña

Número: HU006 Nombre: Recuperar contraseña Usuario: Todos los usuarios Riesgo en desarrollo: Alta

Descripción: Los usuarios necesitan recuperar su contraseña olvidada para poder hacer uso del sistema.

La contraseña se recupera con el correo electrónico registrado.

Se validará el correo electrónico ingresado con el almacenado en el sistema.

Se debe enviar un correo electrónico con la nueva contraseña generada.

Observación:

En el caso de que el correo electrónico ingresado no sea igual al registrado se debe mostrar un mensaje indicando que No existe usuario registrado con ese email.

En el caso de que no se ingrese un correo electrónico se debe mostrar un mensaje indicando que se debe ingresar algún dato.

Tabla 3.7 Historias de Usuario Administrar Clientes

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU007 **Nombre**: Administrar Clientes

Usuario: Vendedor Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 2

Descripción: El vendedor necesita registrar, modificar y listar los clientes con el objetivo

de tener almacenada información que servirá para futuras ventas o promociones.

Se debe registrar datos personales como cédula, nombre, apellido, teléfono, celular,

correo, fecha de nacimiento, fecha de registro y modificación.

Todos estos campos son obligatorios.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar un cliente determinado.

Observación:

En el caso de que el cliente se encuentre almacenado en el sistema se debe mostrar un mensaje indicando que el cliente está registrado.

Se debe visualizar una lista completa de todos los clientes.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.8 Historias de Usuario Administrar Servicios

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU008 **Nombre**: Administrar Servicios

Usuario: Gerente Riesgo en Desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 2

Descripción: El gerente necesita registrar, modificar y listar los servicios con el objetivo

de almacenar la información y clasificar los servicios con los que cuenta la empresa.

Se debe registrar datos como código, nombre y tipo.

Todos estos campos son obligatorios.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar un servicio determinado.

Observación:

En el caso de que el servicio se encuentre almacenado en el sistema se debe mostrar un mensaje indicando que el servicio está registrado.

Se debe visualizar una lista completa de todos los servicios.

Tabla 3.9 Historias de Usuario Administrar Ordenes de trabajo

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU009 **Nombre**: Administrar Ordenes de trabajo

Usuario: Vendedor Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 2

Descripción: El vendedor necesita registrar, modificar y listar las órdenes de trabajo con el fin de preparar el pedido del cliente y cumplir con el tiempo establecido para la entrega. Se debe registrar datos como fecha de registro, fecha de entrega, nombre del cliente, servicio(s), cantidad, precio, total, abono, descuento, estado y el usuario que registro la orden.

Todos estos campos son obligatorios.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar una orden de trabajo determinada.

Observación:

En el caso de que la orden de trabajo se encuentre almacenada en el sistema se debe mostrar un mensaje indicando que la orden está registrada.

Se debe visualizar una lista completa de todas las órdenes de trabajo.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.10 Historias de Usuario Cancelar una orden de trabajo

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU010 **Nombre**: Cancelar una orden de trabajo

Usuario: Gerente, Administrativo Riesgo en Desarrollo: Media

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 2

Descripción: Los usuarios gerente y administrativo necesita cancelar una orden de trabajo ya sea por pedido del cliente o por situaciones propias de la empresa con el objetivo de evitar la fabricación o realización de un servicio.

Se debe mostrar datos como número de orden, cliente, fecha de entrega y detalle de la orden para cancelar una orden.

Se podrá cancelar una orden de trabajo de acuerdo a las políticas de la empresa.

Observación:

Al cancelar una nota se mostrará un mensaje de confirmación y al dar aceptar la orden cambiará de estado a cancelada.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.11 Historias de Usuario Asignar tareas usuarios

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU011 **Nombre**: Asignar tareas

Usuario: Gerente Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 2

Descripción: El gerente necesita poder asignar, reasignar y listar tareas a sus trabajadores en función a las órdenes de trabajo entrantes y la disponibilidad de tiempo con el objetivo de cumplir con todos los pedidos de sus clientes.

Se debe mostrar datos como nombre de usuario, fecha de asignación, número de la orden de trabajo, el detalle y el estado de la tarea.

Debe existir opción donde el gerente pueda seleccionar al usuario asignándole a una orden de trabajo.

Observación:

Se podrá asignar tareas solo a las órdenes de trabajo en estado pendiente.

Un usuario puede tener varias tareas asignadas.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.12 Historias de Usuario Alerta y lista de tareas por realizar

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU012 **Nombre**: Alerta y lista de tareas por realizar

Usuario: Vendedor Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 2

Descripción: El vendedor necesita poder recibir alertas de una nueva tarea y poder visualizar una lista completa de todas las tareas a su cargo con el objetivo de realizar estas actividades en el menor tiempo posible.

Se debe mostrar datos como fecha de asignación, número de la orden de trabajo, el detalle y el estado de la tarea.

Debe existir opción donde el vendedor pueda dar como finalizada una tarea.

Observación:

Se debe mostrar todas las tareas asignadas al usuario.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.13 Historias de Usuario Realización de tareas

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU013 **Nombre**: Realización de tareas

Usuario: Vendedor Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 3

Descripción: El gerente necesita poder registrar la realización de una tarea con el objetivo de dar como finalizada un orden de trabajo para ser entregada al cliente.

Se debe registrar datos como nombre de usuario, fecha de realización, estado de la tarea y número de la orden de trabajo.

Observación:

Al registrar la fecha de realización de una tarea, el estado de la tarea pasa a Terminada. Internamente al finalizar una tarea se debe actualizar el estado de la orden de trabajo a Finalizada para proceder con su entrega.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.14 Historias de Usuario Categorizar Cliente

Número: HU014 Nombre: Categorizar Cliente

Usuario: Gerente Riesgo en desarrollo: Media

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 3

Descripción: El gerente necesita poder categorizar a un cliente de acuerdo a su frecuencia y monto de compras con el objetivo de diseñar estrategias de marketing para mantenerlos y preservar una sana relación comercial.

Se debe mostrar datos como nombre de cliente, fecha de cumpleaños, categoría, monto y frecuencia compras realizadas.

Se debe mostrar una opción de filtro por monto, frecuencia, fecha y categoría que le permita buscar un cliente determinado.

Observación:

Se debe visualizar una lista completa de todos los clientes con sus categorías.

Tabla 3.15 Historias de Usuario Administrar Promociones

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU015 **Nombre**: Administrar Promociones

Usuario: Gerente Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 3

Descripción: El gerente necesita registrar, modificar y listar promociones con el fin de poder enviar a los clientes las promociones de temporada.

Se debe registrar datos como código, nombre, descripción e imagen.

Todos estos campos son obligatorios.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar una promoción determinada.

Observación:

En el caso de que la promoción se encuentre almacenada en el sistema se debe mostrar un mensaje indicando que la promoción está registrada.

Se debe visualizar una lista completa de todas las promociones.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.16 Historias de Usuario Administrar Descuentos

	HISTORIA DE USUARIO
Número: HU016	Nombre: Administrar Descuentos
Usuario: Gerente	Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 3

Descripción: El gerente necesita registrar descuentos a los servicios que ofrece la empresa con el fin de poder enviar a los clientes los descuentos de temporada.

Se debe registrar datos como código, nombre, descripción e imagen.

Todos estos campos son obligatorios.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar un descuento determinado.

Observación:

En el caso de que el descuento se encuentre almacenada en el sistema se debe mostrar un mensaje indicando que el descuento está registrado.

Se debe visualizar una lista completa de todos los descuentos.

Tabla 3.17 Historias de Usuario Administrar Eventos

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU017 **Nombre**: Administrar Eventos

Usuario: Gerente Riesgo en desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 3

Descripción: El gerente necesita registrar, modificar y listar eventos festivos con el propósito de poder felicitar a sus clientes en las fechas importantes durante todo el año.

Se debe registrar datos como código, nombre, descripción e imagen.

Todos estos campos son obligatorios.

Se validará que los datos ingresados no estén duplicados.

Se debe mostrar una opción de filtro que permita buscar un evento determinado.

Observación:

En el caso de que el evento se encuentre almacenada en el sistema se debe mostrar un mensaje indicando que el evento está registrado.

Se debe visualizar una lista completa de todos los eventos.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.18 Historias de Usuario Reportes

HISTORIA DE USUARIO

Número: HU018 **Nombre**: Reportes

Usuario: Gerente, Administrativo Riesgo en Desarrollo: Alta

Prioridad en negocio: Alta Iteración asignada: 4

Descripción: Con toda información almacenada en el sistema, el gerente y el usuario administrativo necesita visualizar reportes con filtros con el fin de poner analizar y tomar decisiones para beneficio de la empresa.

Se debe visualizar reportes de:

Ventas diarias y mensuales.

Clientes

Compras concurrentes por cliente

Actividades por usuario.

Trabajos por día

Promociones

Caducidad de facturas

Servicio por ventas

Observación:

Los reportes con mayor cantidad de datos deberán tener un cuadro estadístico.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.19 Historias de Usuario Alertas

HISTORIA DE USUARIO	
Número: HU019	Nombre: Alertas
Usuario: Gerente	Riesgo en desarrollo: Alta
Prioridad en negocio: Alta	Iteración asignada: 4

Descripción: El gerente necesita un mensaje de alerta de servicios con mayor demanda, por caducidad de facturas y alertas de temporada baja con el objetivo de crear estrategias de marketing.

Observación:

Las alertas deberán presentarse al iniciar sesión.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

3.2.3 Características de los usuarios del sistema

En la siguiente tabla se muestran las características de los usuarios categorizados por perfiles.

Tabla 3.20. Perfiles de usuario

NOMBRE	DE	TIPO DE USUARIO	ÁREA FUNCIONAL	ACTIVIDAD
USUARIO				
Administrador.		Administrador del	Administración	Control total del sistema.
		Sistema		
Gerente	y	Administrador de la	Administración	Gestión de servicios.
administrativo		empresa		Cancelación de órdenes
				de trabajo.
				Seguimiento de órdenes
				de trabajo.
				Obtención de reportes.
				Asignar responsables.

			Categorización de
			clientes
			Gestión de promociones
			y descuentos.
			Gestión de eventos.
Vendedor	Servicio al Cliente	Administración	Gestión de clientes.
			Gestión de órdenes de
			trabajo.
			Realización de tareas.

Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

3.2.4 Restricciones

Las restricciones para el desarrollo del sistema se describen a continuación: Se utilizará el sistema gestor de base de datos SQLServer 2008 R2 debido a que la empresa posee dicho gestor.

El lenguaje de programación C#, utilizando el IDE Visual Studio 2017 Community, ya que es una versión gratuita de Microsoft.

3.2.5 Requisitos

FUNCIONALES

Tabla 3.21 Lista de requisitos funcionales

CÓL	DIGO NOMBRE	DESCRIPCIÓN
RF01	Administrar Cargos	El administrador del sistema podrá registrar,
		modificar y listar cargos. Una vez creados podrá
		asignarles los permisos correspondientes al cargo
		para controlar el acceso a los diferentes módulos del
		sistema.
RF02	Administrar usuarios	El administrador del sistema es el responsable de
		registrar, modificar los datos un empleado, además
		es el encargado de asignar un cargo y de desactivar
		la cuenta de un usuario.

RF03		yEl ingreso al sistema será solo con el número de ecédula y la contraseña que es enviada al correo electrónico. El usuario debe tener un estado activo para acceder al sistema caso contrario se le restringirá el acceso.
RF04	Administrar clientes	Los vendedores y el administrador podrán registrar, modificar, buscar la información de los clientes de la empresa.
RF05	Administrar servicios	El gerente podrá registrar, modificar, buscar la información de los clientes de la empresa.
RF06	Administrar ordene de trabajo	sEl sistema permitirá al vendedor, registrar, modificar y buscar una orden de trabajo y al gerente poder cancelar una orden de trabajo.
RF07	Asignar tareas	El sistema debe permitir que el gerente pueda asignar, reasignar tareas a sus trabajadores.
RF08	Administrar promociones	El sistema debe permitir que el gerente pueda crear, modificar y buscar promociones.
RF09	Administrar descuentos	El sistema debe permitir que el gerente pueda crear, modificar y buscar descuentos.
RF10	Administrar eventos	El sistema debe permitir que el gerente pueda crear, modificar y buscar eventos.

RF11	Reportes	El sistema debe generar e imprimir reportes de
		transacciones diarias, mensuales, clientes, órdenes
		de trabajo.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

NO FUNCIONALES

Tabla 3.22 Lista de requisitos no funcionales categoría 1

CATEGOI	RÍA 1: Disponibilidad
Código	Descripción
RNF01	El sistema debe estar en servicio las 24 horas del día.
RNF02	El sistema debe tener acceso desde cualquier ubicación con conexión a
KN102	internet.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.23 Lista de requisitos no funcionales categoría 2

CATEGO	RÍA 2: Seguridad
Código	Descripción
RNF03	Los cargos asignados a los usuarios del sistema podrán ser modificados
KIVI 03	sólo por el administrador.
RNF04	Validaciones de formularios para evitar ingreso de datos erróneos.
RNF05	Las contraseñas deben estar encriptados.
RNF06	Se realizarán backups periódicamente.
RNF07	Información actualizada constantemente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.24 Lista de requisitos no funcionales categoría 3

CATEGORÍ	A 3: Mantenibilidad
Código	Descripción
RNF08	Debe existir manuales técnicos y de usuario para el manejo del sistema.
RNF09	El sistema debe ser capaz de ser modificado.

Tabla 3.25 Lista de requisitos no funcionales categoría 4

CATEGO	RÍA 4: Eficiencia
Código	Descripción
RNF10	El sistema debe ser capaz de operar concurrentemente con varios usuarios.
RNF11	El sistema debe tener un tiempo de respuesta de máximo 5 segundos.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 3.26 Lista de requisitos no funcionales categoría 5

CATEGOR	XÍA 5: Interoperabilidad
Código	Descripción
RNF12	El sistema trabajará de forma independiente sin necesidad de
	relacionarse con otros sistemas.
RNF13	El sistema utilizará conexión a Internet y podrá ser usado en cualquier
	navegador web.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

3.2.6 Asignación de roles del proyecto

La asignación de los roles para el presente proyecto, se presenta en la siguiente Tabla 3.27. Asignación de roles del proyecto.

Tabla 3.27. Asignación de roles del proyecto

ROLES	ASIGNADO A:
Programador	Janneth Buri, Jessica Loachamin
Cliente	Marcelo Salazar
Encargado de Pruebas (Tester)	Jessica Loachamin
Encargado de Seguimiento (Tracker)	Janneth Buri
Entrenador (Coach)	Janneth Buri, Jessica Loachamin
Consultor	Iván Andocilla
Gestor (Big Boss)	Jessica Loachamin

3.2.7 Plan de entrega del proyecto

La elaboración del Plan de Entrega está basado en la metodología XP y las historias de usuario definidas anteriormente. Para este plan de entrega se ha tomado en cuenta el tiempo calendario de acuerdo a un mes de 4 semanas, una semana de 5 días y un día de cuatro horas. Tabla 3.28 Plan de entrega

Tabla 3.28 Plan de entrega

MÓDULO	IÓDULO NRO NOMBRE DE HISTORIA Semanas Días Horas Semanas Días		ESFUERZ	FUERZO DE DESARROLLO		CALE	CALENDARIO ESTIMADO		ITERACIÓN ASIGNADA				ENTREGA ASIGNADA		
MODULO			Horas Estimadas	1	2	3	4	1	2	3					
	01	Administrar Usuarios	1,6	8	32	1,6	8	32	X				X		
	02	Administrar Cargos	1,4	7	28	1,4	7	28	X				X		
Post and an	03	Listar Permisos por Cargo	1,6	8	32	1,6	8	32	х				X		
Parámetros	04	Autenticación y autorización de usuarios	1	5	20	1	5	20	х				X		
	05	Cambio de Contraseña	1	5	20	1	5	20	X				X		
	06	Recuperar contraseña	1,2	6	24	1,2	6	24	X				X		
	07	Administrar Clientes	1	5	20	1	5	20		X			X		
	08	Administrar Servicios	1	5	20	1	5	20		х			X		
	09	Administrar Ordenes de trabajo	1	5	20	1	5	20		х			X		
Administración	10	Cancelar una orden de trabajo	1	5	20	1	5	20		x			Х		
	11	Asignar tareas	2	10	40	2	10	40		x			X		
	12	Alerta y lista de tareas por realizar	1	5	20	1	5	20		x				х	
	13	Realización de tareas	1	5	20	1	5	20			X			х	
	14	Categorizar Cliente	1,4	7	28	1,4	7	28			X			Х	
Marketing	15	Administrar Promociones	1,2	6	24	1,2	6	24			X			х	
	16	Administrar Descuentos	1	5	20	1	5	20			X			х	
	17	Administrar Eventos	1	5	20	1	5	20			X				X
_	18	Reporte	2	10	40	2	10	40				х			X
Reportes	19	Alertas	1	5	20	1	5	20				х			X
Total Horas 468 Total Semanas 7,8 7 5,6 3 23,4															

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019

•

CAPÍTULO IV. IMPLEMENTACIÓN

4.1 DISEÑO GENERAL

Se procederá a realizar las tarjetas CRC y las tareas de las historias de usuario descritas anteriormente, las cuales corresponden a la metodología XP.

4.1.1 Tarjetas CRC

Tabla 4.1 Tarjeta CRC 1 - Usuario

Buscar cargo específico.

Clase: Usuario Responsabilidades: Colaboradores: Registrar nuevo usuario. Cargo Editar usuario. Buscar usuario específico. Listar usuarios registrados. Revisar información detallada del usuario. Cambiar contraseña. Recuperar contraseña. Enviar emails de contraseñas. Iniciar y cerrar sesión de usuario. Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019. Tabla 4.2 Tarjeta CRC 2 - Cargo Clase: Cargo Responsabilidades: Colaboradores: Registrar nuevo cargo. Editar cargo. Revisar información detallada del cargo.

Editar Permisos

Buscar permisos por cargo

CAN IT OLO IV. IMI LEMENTACION	70
Listar cargos registrados.	
Eliminar cargo.	
Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessi	ca. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.
Tabla 4.3 Tarjeta CRC 3 - Menú	
Clase: Menú	
Responsabilidades:	Colaboradores:
Registrar nuevo menú.	
Editar menú.	
Revisar información detallada del menú.	
Buscar menú específico.	
Listar menús registrados.	
Eliminar menú.	
Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessio	ca. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.
Tabla 4.4 Tarjeta CRC 4 - Submenú	
Clase: Submenú	
Responsabilidades:	Colaboradores:
Registrar nuevo submenú.	Menú
Editar submenú.	
Revisar información detallada del submenú.	
Buscar submenú específico.	
Listar submenús registrados.	
Eliminar submenú.	
Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessio	ca. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.
Tabla 4.5 Tarjeta CRC 5 - Permisos	
Clase: Permisos	
Responsabilidades:	Colaboradores:
Registrar nuevo permiso	Cargo
Asignar permiso a cargo	Submenú

Lista de permisos	
Quitar permisos.	
Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica	a. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.
Tabla 4.6 Tarjeta CRC 6 - Cliente	
Clase: Cliente	
Responsabilidades:	Colaboradores:
Registrar nuevo cliente.	
Editar cliente.	
Revisar información detallada del cliente.	
Buscar cliente específico.	
Listar clientes registrados.	
Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica	a. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.
Tabla 4.7 Tarjeta CRC 7 - Servicio	
Clase: Servicio	
Responsabilidades:	Colaboradores:
Registrar nuevo servicio.	
Editar servicio.	
Revisar información detallada del servicio.	
Buscar servicio específico.	
Listar servicios registrados.	
Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica	a. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.
Tabla 4.8 Tarjeta CRC 8 - Subservicio	
Clase: Subservicio	
Responsabilidades:	Colaboradores:
Registrar nuevo subservicio.	Servicio
Editar subservicio.	
Revisar información detallada del	
subservicio.	
Buscar subservicio específico.	
Listar subservicios registrados.	

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.9 Tarjeta CRC 8 - Orden Pedido

Clase: Orden Pedido

Responsabilidades: Colaboradores:

Llenar campos de detalle de orden de Subservicio

pedido. Cliente

Consultar subservicios Usuario

Registrar nuevo orden de pedido.

Editar orden de pedido.

Revisar información detallada del orden de

pedido.

Buscar orden de pedido específica.

Listar órdenes de pedido registradas.

Cancelar orden de pedido.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.10 Tarjeta CRC 9 - Orden_Pedido

Clase: Orden_Pedido

Responsabilidades: Colaboradores:

Llenar campos de detalle de orden de Subservicio

pedido. Cliente

Consultar subservicios Usuario

Registrar nuevo orden de pedido.

Editar orden de pedido.

Revisar información detallada del orden de

pedido.

Buscar orden de pedido específica.

Listar órdenes de pedido registradas.

Cancelar orden de pedido.

Listar órdenes de pedido por asignar.

Tabla	4.11	Tarieta	CRC	10 _	Tarea
1 avia	7.11	I al Itta		ı v, —	I al Ca

Clase: Tarea

Responsabilidades: Colaboradores:

Listar tareas. Detalle de la orden

Listar tareas por usuario. Orden de Pedido

Asignar tareas a usuarios. Usuario

Realizar tarea.

Revisar información detallada de la tarea.

Buscar tarea específica.

Mostrar alerta de tareas por usuario.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.12 Tarjeta CRC 11 - Marketing

Clase: Marketing

Responsabilidades: Colaboradores:

Registrar nuevo promoción, descuento y Cliente

evento.

Editar promoción, descuento y evento.

Revisar información detallada de la

promoción, descuento y evento.

Buscar promoción, descuento y evento

específico.

Listar promoción, descuento y evento

registrados.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.13 Tarjeta CRC 12 - Pago

Clase: Pago

Responsabilidades: Colaboradores:

Registrar pago. Ordenes de pedido

Mostrar reporte pagos.

Consultar órdenes.

Lista de pagos diarios.

Listar pagos mensuales.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

4.1.2 Tareas sobre las historias de usuario

Primera iteración

Tabla 4.14 Tareas HU – Primera Iteración

N°	HISTORIA DE USUARIO	TAREAS	TIEMPO ESTIMAD O (SEMANAS)	TIEMPO REAL INVERTID O (SEMANAS)	ESTADO DE DESARROLL O
HU00	Administrar	Elaboración tarjeta CRC	1,6	1.4	Terminado
1	Usuario	Diseño de Interfaz			
		Diagrama de base de datos			
		Programación de funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU00	Administrar	Elaboración tarjeta CRC	1,4	1	Terminado
2	Cargo	Diseño de Interfaz			
		Diagrama de base de datos			
		Programación de funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU00	Listar	Diseño de Interfaz	1,6	1,4	Terminado
3	Permisos por	Programación de funcionalidad			
	Cargo	Validación de datos			
		presentados			
		Pruebas de aceptación			
HU00	Autenticació	Diseño de Interfaz	1	1	Terminado
4	n y	Programación de funcionalidad			
	autorización	Validación de datos ingresados			
	de usuarios	Pruebas de aceptación			

HU00	Cambio de	Diseño de Interfaz	1	1	Terminado
5	Contraseña	Programación de funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU00	Recuperar	Diseño de Interfaz	1,2	1	Terminado
6	Contraseña	Programación de funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Segunda iteración

Tabla 4.15 Tareas HU – Segunda Iteración

N°	HISTORIA DE USUARIO	TAREAS	TIEMPO ESTIMADO (SEMANAS)	TIEMPO REAL INVERTIDO (SEMANAS)	ESTADO DE DESARROLLO
HU00	Administrar	Elaboración tarjeta CRC	1	1	Terminado
7	Clientes	Diseño de Interfaz			
		Diagrama de base de datos			
		Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos			
		ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU00	Administrar	Elaboración tarjeta CRC	1	1	Terminado
8	Servicios	Diseño de Interfaz			
		Diagrama de base de datos			
		Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos			
		ingresados			
		Pruebas de aceptación			
		Elaboración tarjeta CRC	1	1	Terminado

HU00	Administrar	Diseño de Interfaz			
9	Órdenes de	Diagrama de base de datos			
	trabajo	Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos			
		ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU01	Cancelar	Diseño de Interfaz	1	1	Terminado
0	una Orden	Programación de			
	de trabajo	funcionalidad			
		Validación de datos			
		actualizados			
		Pruebas de aceptación			
HU01	Asignar	Elaboración tarjeta CRC	2	2	En Proceso
1	tareas	Diseño de Interfaz			
	usuarios	Diagrama de base de datos			
		Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos			
		ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU01	Alerta y	Diseño de Interfaz	1	1	En Proceso
2	lista de	Programación de			
	tareas por	funcionalidad			
	realizar	Validación de datos			
		presentados			
		Pruebas de aceptación			

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tercera iteración

Tabla 4.16 Tareas HU – Tercera iteración

N °	HISTORIA DE USUARIO	TAREAS	TIEMPO ESTIMADO (SEMANAS)	TIEMPO REAL INVERTIDO (SEMANAS)	ESTADO DE DESARROLLO
HU01	Realización	Diseño de Interfaz	1	1	En Proceso
3	de tareas	Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU01	Categorizar	Diseño de Interfaz	1,4	1,2	En Proceso
4	Cliente	Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU01	Administrar	Elaboración tarjeta CRC	1,2	1	En Proceso
5	Promociones	Diseño de Interfaz			
		Diagrama de base de datos			
		Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU01	Administrar	Elaboración tarjeta CRC	1	1	En Proceso
6	Descuentos	Diseño de Interfaz			
		Diagrama de base de datos			
		Programación de			
		funcionalidad			
		Validación de datos ingresados			
		Pruebas de aceptación			
HU01	Administrar	Elaboración tarjeta CRC	1	1	En Proceso
7	Eventos	Diseño de Interfaz			
		Diagrama de base de datos			
		Programación de			
		funcionalidad			

Validación de datos ingresados Pruebas de aceptación

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Cuarta iteración

Tabla 4.17 Tareas HU – Cuarta iteración

N°	HISTORIA DE USUARIO	TAREAS	TIEMPO ESTIMADO (SEMANAS)	TIEMPO REAL INVERTIDO (SEMANAS)	ESTADO DE DESARROLLO
HU018	Reportes	Diseño de Interfaz	2	1,8	En Proceso
		Programación de funcionalidad			
		Validación de datos presentados			
		Pruebas de aceptación			
HU019	Alertas	Diseño de Interfaz	1	0,8	En Proceso
		Programación de funcionalidad			
		Validación de datos presentados			
		Pruebas de aceptación			

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

4.2 ESQUEMA DE LA BASE DE DATOS

De acuerdo a las especificaciones del negocio se diseña el modelo físico de la base de datos, mismo que se observa en la Figura 4.1 Modelo de la base de datos del sistema CRM

CAPITULO IV. IMPLEMENTACIÓN 54

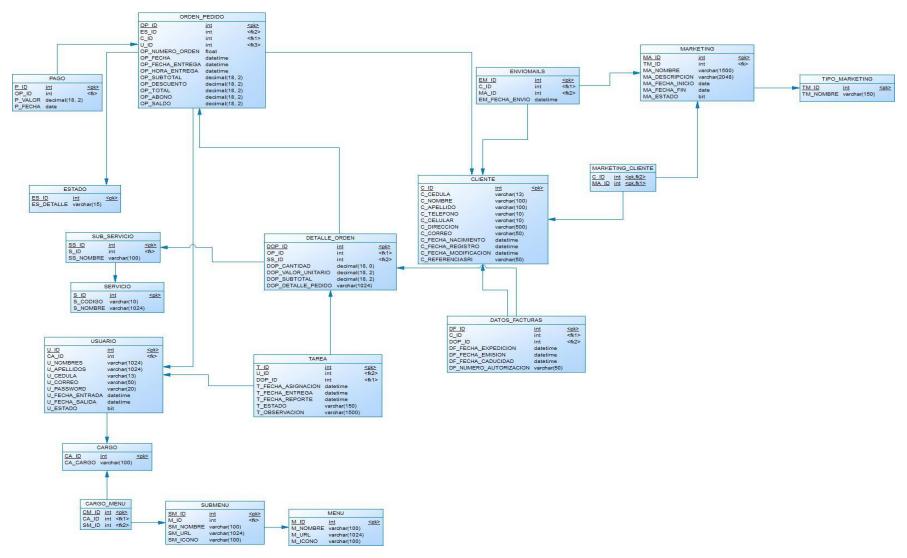


Figura 4.1 Modelo de la base de datos del sistema CRM Fuente: Autoría Propia

4.3 DIAGRAMA DE LA ARQUITECTURA DEL SISTEMA

En la Figura 4.2. Diagrama de Arquitectura del Sistema se puede evidenciar los componentes que forman parte del sistema CRM.

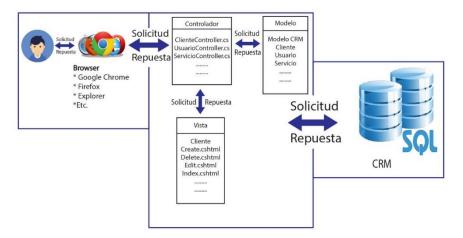


Figura 4.2. Diagrama de Arquitectura del Sistema Fuente: Autoría Propia

4.4 DISEÑO DE INTERFACES

El diseño de interfaces del software IMCOP CRM se basa en una plantilla genérica para todos los módulos con excepción del login, en la cual solo se irá cambiando el contenido. A continuación se detallará la funcionalidad de las páginas.

Página de ingreso al sistema: En la Figura 4.3. Ingreso al Sistema se aprecia cómo será la interfaz y los campos que se solicitarán para la validación de usuario.

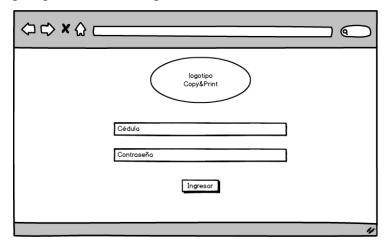


Figura 4.3. Ingreso al Sistema Fuente: Autoría Propia

Página principal: Como se presenta en la Figura 4.4. Página Principal, estará estructurada por tres partes:

Superior: Contiene un mensaje de Bienvenida y los botones para ocultar el menú lateral y salir del sistema.

Lateral: Se presenta el logotipo de la empresa y la barra de menú para ingresar a los diferentes módulos del sistema.

Centro: Esta parte es dinámica y se presenta la información de los diferentes módulos.

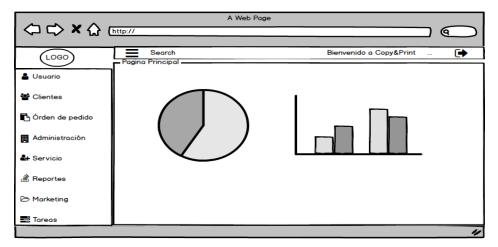


Figura 4.4. Página Principal Fuente: Autoría Propia

Página de Listado: Como se muestra en la Figura 4.5 Página de Listas está compuesta por un link de nuevo registro, un tabla de datos con los botones de editar, borrar, detalles y la opción de filtrar información

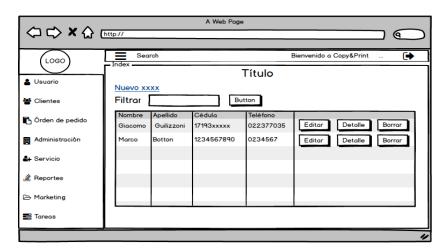


Figura 4.5 Página de Listas Fuente: Autoría Propia

Ventana modal: En las opciones editar y nuevo registro se presentará una ventana modal, la cual estará compuesta por los campos solicitados y un botón para guardar los cambios.

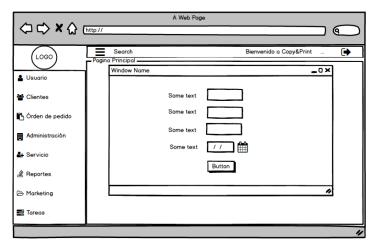


Figura 4.6. Ventana Modal Fuente: Autoría Propia

4.5 ESTÁNDARES DE PROGRAMACIÓN UTILIZADOS

Los estándares de codificación utilizados en el desarrollo de este proyecto se encuentran detallados en la Tabla 4.18 Estándares de nombrado y diseño de Base de Datos y Tabla 4.19 Estándares del lenguaje de programación.

4.5.1 Estándares de nombrado y diseño de base de datos

Tabla 4.18 Estándares de nombrado y diseño de Base de Datos

ELEMENT	DESCRIPCIÓN	PREFIJ	EJEMPLO
O		O	
Tablas	Las tablas se nombran en letras	Sin	USUARIO
	mayúsculas.	prefijo.	
Campos	Los campos se nombran con la siguiente	U_	U_NOMBRE
	regla:	C_	S
	<inicialtabla><_><nombrecam< td=""><td></td><td></td></nombrecam<></inicialtabla>		
	PO>		

Campos	Se nombran siguiendo de la siguiente	T_	T_ID
clave	manera:	U_	U_ID
	<inicialtabla><_><id></id></inicialtabla>		

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

4.5.2 Estándares del lenguaje de programación

En los estándares del lenguaje de programación existen dos notaciones para nombrar e identificar los elementos de un proyecto C# ASP.Net, las cuales se definen a continuación.

Notación de Pascal Case: Esta notación indica que el primer caracter de todas las palabras se escribe en Mayúscula y los otros caracteres en minúscula, ejemplo: CargoController.

Notación de Camel Case: Esta notación indica que el primer caracter de todas las palabras, excepto de la primera palabra se escribe en Mayúscula y los otros caracteres en minúscula, ejemplo: confirmPassword.

Tabla 4.19 Estándares del lenguaje de programación

ESTÁNDAR	ELEMENTO	DESCRIPCIÓN	EJEMPLO
Pascal Case	Clases	Las clases se nombrarán	C* CargoController.cs C* CargoMenuController.cs
		utilizando palabras en	C* ClienteController.csC* HomeController.cs
		singular sin prefijos.	C# MenuController.cs
			C# PasswordHelper.cs
			C* ResourcesHelper.cs
			C# OrdenPedidoModel.cs
			C# TareaModel.cs
Camel Case	Variables	Las variables se	<pre>byte[] cadenaByte = new byte[cadena.Length];</pre>
		nombrarán con palabras	<pre>string confirmPassword = cpassword;</pre>
		6 111	<pre>string nuevoPassword = npassword; string actualPassword = apassword;</pre>
		o frases entendibles y	,
		descriptivas sin usar	
		abreviaciones, guiones	
		bajos ni prefijos.	

Pascal Case	Métodos	Los métodos se c* ClienteController.cs
	funciones	nombrarán utilizando 🔩 db : CRMEntities 👽 Index(string) : ActionResult
		verbos o frases con © Details(int?): ActionResult © Create(): ActionResult
		verbos ya que indican © Create(CLIENTE) : ActionResu © Edit(int?) : ActionResult
		una acción a realizar. © Edit(CLIENTE): ActionResult © Delete(int?): ActionResult © DeleteConfirmed(int): Action © Dispose(bool): void
Camel Case	Parámetros	Los parámetros tendrán [http://public.ActionResult Bendissal(string receiver, string subject, string message)
		nombres descriptivos sin
		utilizar prefijos ni
		sufijos.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

4.6 PRUEBAS

A continuación se detallan las pruebas de funcionalidad en función a las historias de usuario descritas anteriormente.

4.6.1 Pruebas de funcionalidad

Tabla 4.20 Prueba de funcionalidad 1

Caso de Prueba	Administrar Usuarios	N° HU	1
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha	12/02/2019
Usuario	Administrador	•	•

Descripción:

Se realiza el registro de información acerca de los usuarios (Cédula, nombre, apellido, correo, contraseña, cargo, estado, Fecha de registro, Fecha de baja).

Condiciones de ejecución:

El administrador registra usuarios según el cargo y estado "Activo"

Entrada Crear Usuario:

El administrador ingresa al módulo de Usuarios / Crear Nuevo Usuario

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Asigna un cargo al nuevo usuario

El administrador da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de usuarios.

Entradas Editar Usuario:

El administrador ingresa al módulo de Usuarios / Lista Usuario

Busca usuario por cedula, nombre y/o apellido

Selecciona usuario a editar

Llena los campos a editar

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Presiona el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de usuarios

Presiona el botón detalles para ver los cambios realizados

Entradas Borrar Usuario:

El administrador ingresa al módulo de Usuarios / Lista Usuario

Busca usuario por cedula, nombre y/o apellido

Presiona el botón "Borrar"

Resultado Esperado Crear:

La información registrada del nuevo usuario se debe mostrar en la lista de Usuarios.

Resultado Esperado Editar:

Actualizar solo los campos deseados con la información registrada.

Resultado Esperado Borrar:

El estado del usuario debe cambiar ha desactivado

Evaluación:

El usuario se ha registrado y modificado satisfactoriamente.

El estado del usuario se ha modificado con éxito.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.21 Prueba de funcionalidad 2

Caso de Prueba	Administrar Cargo	N° HU	2	
Responsable	Janneth Buri	Fecha	12/02/2019	

	Jessica Loachamin	
Usuario	Administrador	

Se realiza el registro de información acerca de los cargos de la empresa (nombre del cargo).

Condiciones de ejecución:

El administrador registra los cargos de acuerdo a lo indicado por el gerente.

Entrada Crear Cargo:

El administrador ingresa al módulo de Usuarios / Crear Cargo

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

El administrador da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de cargos.

Entradas Editar Cargo:

El administrador ingresa al módulo de Usuarios / Lista Cargos

Busca el cargo por nombre

Selecciona cargo a editar

Llena los campos a editar

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Presiona el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de cargos

Presiona el botón detalles para ver los cambios realizados

Entradas Borrar Cargo:

El administrador ingresa al módulo de Usuarios / Lista Cargos

Busca el cargo por nombre

Presiona el botón "Borrar"

Resultado Esperado Crear:

La información registrada del nuevo cargo se debe mostrar en la lista de Cargos.

Resultado Esperado Editar:

Actualizar solo los campos deseados con la información registrada.

Resultado Esperado Borrar:

El cargo registrado debe ser eliminado

Evaluación:

El cargo se ha registrado, modificado y borrado satisfactoriamente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.22 Prueba de funcionalidad 3

Caso de Prueba	Listar Permisos por cargo	N° HU	3
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha	12/02/2019
Usuario	Administrador		

Descripción:

Se realiza el registro de información de los menús y submenús del sistema (nombre menú y submenú, url e icono).

Condiciones de ejecución:

El administrador asigna los permisos según el cargo que desempeñan en la empresa.

Entrada Crear Menú o Submenú:

El administrador ingresa al módulo de Administración/Menús o Administración/Submenús para el registro.

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

El administrador da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de menús o submenús.

Entradas Editar Menú o Submenú:

Busca el menú o submenú por nombre en la lista.

Selecciona menú o submenú a editar

Llena los campos a editar

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Presiona el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de menús o submenús

Presiona el botón detalles para ver los cambios realizados

Entradas Borrar Menú o Submenú:

Busca el menú o submenú por nombre en la lista.

Presiona el botón "Borrar"

Entrada Asignar permiso por cargo:

El administrador ingresa al módulo de Administración/Permisos para asignar.

Escoge el cargo y el submenú mediante dos cuadros de selección

El administrador da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de permisos.

Estos permisos se modifican o se borran.

Resultado Esperado Crear:

La información registrada del nuevo menú o submenú se debe mostrar en la lista de menú o submenú.

Resultado Esperado Editar:

Actualizar solo los campos deseados con la información registrada.

Resultado Esperado Borrar:

El menú o submenú registrado debe ser eliminado.

Resultado Esperado de Asignar

La información registrada del nuevo permiso se debe mostrar en la lista de permisos.

La información se actualiza o se borra.

Evaluación:

El permiso se ha registrado, modificado y borrado satisfactoriamente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.23 Prueba de funcionalidad 4

Caso de Prueba	Autenticación y autorización de usuarios	N° HU	4
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha	12/02/2019
Usuario	Todos los usuarios		

Descripción:

Se debe permitir el ingreso a los usuarios registrados (Cédula, contraseña).

Condiciones de ejecución:

El usuario ingresa al sistema cuando su estado "Activo"

Entrada Iniciar Sesión:

El administrador ingresa a la pantalla de Login

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

El administrador da clic en el botón "Ingresar"

Se re-direcciona a la página principal de sistema.

Resultado Esperado Iniciar Sesión:

Si la información correcta, acceso a la página principal del sistema y permisos según su cargo.

Información incorrecta, mensajes de error de usuario o contraseña incorrectos y acceso denegado al sistema.

Evaluación:

Acceso correcto al sistema.

Acceso denegado al sistema.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.24 Prueba de funcionalidad 5

Caso de Prueba	Cambio y recuperar contraseña	N° HU	5 & 6
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha 12/02/2	
Usuario	Todos los usuarios		

Descripción:

Se debe permitir que el usuario cambie o recupere su contraseña (Correo, contraseña nueva y antigua).

Condiciones de ejecución:

Los usuarios cambian o recuperan su contraseña con su correo y contraseña anterior.

Entrada Cambio de contraseña:

Los usuarios acceden al apartado de Cambio de Clave

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto alta un mensaje de validación de campo requerido.

El administrador da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la página principal de sistema.

Entrada Cambio de contraseña:

Los usuarios acceden al enlace de Recuperar contraseña ubicada en la pantalla del Login.

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto alta un mensaje de validación de campo requerido.

El administrador da clic en el botón "Enviar Contraseña"

Se envía al correo electrónico una contraseña temporal.

Resultado Esperado:

Se debe dirigir a la pantalla principal después del cambio de contraseña registrado.

Envío de contraseña por email.

Evaluación:

Cambio y envío de contraseña satisfactoriamente.

Se verifica si la contraseña anterior es la misma a la registrada en el sistema.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.25 Prueba de funcionalidad 6

Caso de Prueba	Administrar Clientes	N° HU	7
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha	12/02/2019
Usuario	Vendedor		

Descripción:

Se realiza el registro de información acerca de los clientes (cédula, nombre, apellido, teléfono, celular, correo, fecha de nacimiento, fecha de registro y modificación).

Condiciones de ejecución:

El vendedor registra clientes según sus compras.

Entrada Crear Cliente:

El vendedor ingresa al módulo de Clientes / Crear Cliente

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

El vendedor da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de clientes.

Entradas Editar Cliente:

El vendedor ingresa al módulo de Clientes / Lista Clientes

Busca cliente por cedula, nombre y/o apellido

Selecciona cliente a editar

Llena los campos a editar

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Presiona el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de clientes

Presiona el botón detalles para ver los cambios realizados

Entradas Borrar Cliente:

El vendedor ingresa al módulo de Clientes/ Lista Cliente

Busca cliente por cedula, nombre y/o apellido

Presiona el botón "Borrar"

Resultado Esperado Crear:

La información registrada del nuevo cliente se debe mostrar en la lista de Clientes.

Resultado Esperado Editar:

Actualizar solo los campos deseados con la información registrada.

Resultado Esperado Borrar:

El estado del cliente debe cambiar ha desactivado

Evaluación:

El cliente se ha registrado y modificado satisfactoriamente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.26 Prueba de funcionalidad 7

Caso de Prueba	Administrar Servicios N° HU		8
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha 12/02/2019	
Usuario	Gerente		

Descripción:

Se realiza el registro de información acerca de los servicios (código, nombre y tipo).

Condiciones de ejecución:

El gerente registra servicios.

Entrada Crear Servicio:

El gerente ingresa al módulo de Servicio / Crear Servicio

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

El gerente da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de servicio.

Entradas Editar Servicio:

El gerente ingresa al módulo de Servicio / Lista de servicios

Busca servicio por código, nombre.

Selecciona servicio a editar

Llena los campos a editar

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Presiona el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de servicios

Presiona el botón detalles para ver los cambios realizados

Entradas Borrar Servicio:

El gerente ingresa al módulo de Servicio/ Lista de servicios

Busca cliente por código, nombre

Presiona el botón "Borrar"

Resultado Esperado Crear:

La información registrada del nuevo servicio se debe mostrar en la lista de Servicios.

Resultado Esperado Editar:

Actualizar solo los campos deseados con la información registrada.

Resultado Esperado Borrar:

El servicio seleccionado es eliminado.

Evaluación:

El servicio se ha registrado, modificado y borrado satisfactoriamente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.27 Prueba de funcionalidad 8

Caso de Prueba	Administrar Cancelación o			3	у	N° HU	9 & 10
Responsable	Janneth Buri				Fecha	12/02/2019	

	Jessica Loachamin	
Usuario	Vendedor, Gerente	

Se realiza el registro de información acerca de los órdenes de trabajo (fecha de registro, fecha de entrega, nombre del cliente, servicio(s), cantidad, precio, total, abono, descuento, estado y el usuario que registro la orden.).

Condiciones de ejecución:

El vendedor registra las órdenes de trabajo.

El gerente cancela una orden de trabajo

Entrada Crear Orden de trabajo:

El vendedor ingresa al módulo de Orden Pedido / Crear Orden

Selecciona el cliente y los servicios.

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

El vendedor da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de órdenes.

Entradas Cancelar Orden:

El gerente ingresa al módulo de Orden Pedido/ Lista de órdenes

Busca cliente por número de orden, nombre cliente, estado.

Presiona el botón "Cancelar"

Resultado Esperado Crear:

La información registrada de la nueva orden se debe mostrar en la lista de órdenes.

Resultado Esperado Editar:

Actualizar solo los campos deseados con la información registrada.

Resultado Esperado Cancelar:

La orden cambia su estado a cancelada.

Evaluación:

La orden se ha registrado y modificado satisfactoriamente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.28 Prueba de funcionalidad 9

Caso de Prueba	Caso de Prueba Asignar tareas usuarios, Alerta y lista de tareas por asignar y Realización de tareas Janneth Buri		11 & 12 & 13
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha	13/02/2019
Usuario	Gerente, Vendedor		

Se realiza la asignación de tareas a los usuarios del sistema (nombre de usuario, fecha de asignación, número de la orden de trabajo, el detalle y el estado de la tarea).

Condiciones de ejecución:

Un usuario puede ser asignado para el cumplimiento de varias tareas.

Entrada Asignar tarea:

El gerente ingresa al módulo de Orden Pedido / Listar ordenes por asignar

Se muestra una lista de todas las órdenes pero solo las de estado pendiente serán asignadas.

El gerente da clic en el botón "Por asignar"

Selecciona el usuario al que desea asignar el detalle de la orden.

El gerente da clic en el botón "Asignar"

Se re-direcciona a la lista de órdenes por asignar y lista de tareas.

Entradas Lista de tareas y Realizar Tarea:

El vendedor ingresa a la parte de notificación (campana) ubicada en el extremo superior izquierdo.

Presiona el botón "Ver todas las tareas"

Se re-direcciona a la lista de tareas por usuario.

Busca la tarea por número de servicio y estado.

Presiona el botón "Reportar"

Resultado Esperado Asignar:

La información registrada de la nueva tarea se debe mostrar en la lista de órdenes por asignar con estado en proceso y en la lista de tareas con estado asignada.

Resultado Esperado Realizar tarea:

La tarea ha sido terminada por lo que se registra la fecha de reporte y el estado.

Evaluación:

La tarea se ha asignado y modificado satisfactoriamente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.29 Prueba de funcionalidad 10

Caso de Prueba	Administrar Promociones, Descuentos y Eventos	N° HU	15 & 16 & 17
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha	13/02/2019
Usuario	Gerente		

Se realiza el registro de información acerca de promociones, descuentos y eventos (código, nombre, descripción e imagen, fecha inicio, fecha fin y estado).

Condiciones de ejecución:

El gerente registra promociones, descuentos y eventos y define el tiempo de duración.

Entrada Crear Promoción, Descuento y Evento:

El gerente ingresa al módulo de Marketing / Crear Publicidad

Llena las cajas de texto correspondientes.

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Asigna un tipo sea este promoción, descuento y evento.

El gerente da clic en el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de publicidad.

Entradas Editar Promoción, Descuento y Evento:

En la lista de publicidad, el gerente busca publicidad por nombre, fecha y/o estado.

Selecciona la publicidad a editar

Llena los campos a editar

Si no llena una caja de texto salta un mensaje de validación de campo requerido.

Presiona el botón "Guardar"

Se re-direcciona a la lista de publicidad

Presiona el botón detalles para ver los cambios realizados

Entradas Borrar Promoción, Descuento y Evento:

En la lista de publicidad, el gerente busca usuario nombre, fecha y/o estado

Presiona el botón "Borrar"

Resultado Esperado Crear:

La información registrada de la nueva publicidad se debe mostrar en la lista de Publicidad.

Resultado Esperado Editar:

Actualizar solo los campos deseados con la información registrada.

Resultado Esperado Borrar:

El estado de la publicidad debe cambiar a inactivo.

Evaluación:

La publicidad se ha registrado y modificado satisfactoriamente.

El estado de la publicidad se ha modificado con éxito.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

Tabla 4.30 Prueba de funcionalidad 11

Caso de Prueba	Categorizar Cliente, Reportes y Alertas	N° HU	14 & 18 &19
Responsable	Janneth Buri Jessica Loachamin	Fecha	13/02/2019
Usuario Gerente, Administrativo			

Descripción:

Se contempla las tareas complementarias de categorizar cliente, reportes y alertas.

Condiciones de ejecución:

Deben existir gran cantidad de datos.

Entrada Categorizar cliente

Datos de los clientes por monto de compra.

Entradas Reportes:

Datos almacenados de órdenes de trabajo, tareas, clientes y pagos.

Entradas Alertas:

Datos almacenados de publicidad.

Resultado Esperado Categorizar:

Lista de clientes por categoría.

Resultado Esperado Reportes:

Reportes generados:

Ventas diarias y mensuales.

Clientes

Compras concurrentes por cliente

Actividades por usuario.

Trabajos por día

Promociones

Caducidad de facturas

Servicio por ventas

Resultado Esperado Alertas:

Generación de alertas de temporada baja.

Evaluación:

Categorización, reportes y alertas se han realizado satisfactoriamente.

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera, 2019.

4.7 IMPLEMENTACIÓN

En esta sección se presenta las actividades realizadas para la implementación del sistema IMCOP CRM, los requerimientos hardware y software, los manuales del sistema y el plan de capacitación a los usuarios finales.

4.7.1 Plan de implementación

De acuerdo a la metodología XP se establece en la Tabla 4.31 Plan de Implementación.

Tabla 4.31 Plan de Implementación

ITERACIÓN	NRO	NOMBRE DE	FECHA	FECHA	REVISIÓN
HERACION		HISTORIA	PREVISTA	ENTREGA	
	01	Administrar	11/09/2018	13/09/2018	Revisado
		Usuarios			
	02	Administrar	20/09/2018	21/09/2018	Revisado
		Cargos			
	03	Listar Permisos	28/09/2018	01/10/2018	Revisado
1		por Cargo			
	04	Autenticación y	09/10/2018	09/10/2018	Revisado
		autorización de			
		usuarios			
	05	Cambio de	17/10/2018	19/10/2018	Revisado
		Contraseña			

	06	Recuperar	25/10/2018	29/10/2018	Revisado
		contraseña			
	07	Administrar	31/10/2018	02/10/2018	Revisado
		Clientes			
	08	Administrar	06/11/2018	06/11/2018	Revisado
		Servicios			
	09	Administrar	21/11/2018	08/11/2018	Revisado
2		Órdenes de			
4		trabajo			
	10	Cancelar una	26/11/2018	27/11/2018	Revisado
		Órden de trabajo			
	11	Asignar tareas	06/11/2018	07/11/2018	Revisado
	12	Alerta y lista de	14/12/2019	17/12/2019	Revisado
		tareas por realizar			
	13	Realización de	21/12/2019	21/12/2019	Revisado
		tareas			
	14	Categorizar	03/01/2019	04/01/2019	Revisado
		Cliente			
3	15	Administrar	11/01/2019	11/01/2019	Revisado
J		Promociones			
	16	Administrar	16/01/2019	17/01/2019	Revisado
		Descuentos			
	17	Administrar	23/01/2019	24/01/2019	Revisado
		Eventos			
4	18	Reporte	05/02/2019	07/02/2019	Revisado
	19	Alertas	11/02/2019	12/02/2019	Revisado

Nota: Recuperado de Buri Janneth, Loachamin Jessica. Proyecto Integrador de Fin de Carrera 2019.

4.7.2 Requerimientos

A continuación se detalla los requerimientos de Hardware y Software para la implementación del sistema IMCOP CRM, tanto para el servidor y los usuarios finales.

SOFTWARE PARA SERVIDOR

Tabla 4.32. Requerimientos de Software para Servidor

DEPENDENCIA	REQUERIMIENTO
Sistema Operativo	Windows 7,8,10
Servidor Web	ISS 7.0
Gestor de Base de Datos	SQL Server 2008 R2

Fuente: Autoría propia

SOFTWARE PARA USUARIO

Tabla 4.33. Requerimientos de Software para Usuario

DEPENDENCIA	REQUERIMIENTO
Sistema Operativo	Windows 7,8,10
Navegador Web	Google chrome, Firefox, Internet
	Explorer.
Lector de PDF	Adobe Acrobat Reader 10, DC

Fuente: Autoría propia

HARDWARE PARA SERVIDOR

Tabla 4.34. Requerimientos de Hardware para Servidor

DEPENDENCIA	REQUERIMIENTO
Procesador	Intel Core I7 de 3,6 Ghz
Memoria	RAM 8gb
Disco Duro	1 TERA
Teclado	USB
Mouse	USB óptico.
Pantalla	Monitor 17"

Fuente: Autoría propia

HARDWARE PARA USUARIO

Tabla 4.35 Requerimientos de Hardware para usuario

Tubia 4:55 Requestimentos de Haraware para as	uuiio
DEPENDENCIA	REQUERIMIENTO
Procesador	Intel Core I3, I5, I7

Memoria	RAM 4gb, 8gb
Disco Duro	500GB, 1 TERA
Teclado	USB
Mouse	USB óptico.
Pantalla	Monitor 17"
Impresora	Epson 8001, RICHO 6002, 5503

Fuente: Autoría propia

4.7.3 Manual de usuario

El sistema IMCOP CRM es un sistema web para la administración de clientes, órdenes de trabajo, tareas y envió de campañas publicitarias de COPY&PRINT, las funcionalidades del sistema y como realizarlas adecuadamente se detalla en el manual de usuario del sistema. (ANEXO 5).

4.7.4 Manual técnico

En el manual técnico del sistema INCOP CRM se detalla los requerimientos de hardware y software así como los pasos a seguir para la instalación del mismo.

Para conocer esta información revisar el manual. (ANEXO 16).

4.7.5 Plan de capacitación

El objetivo principal de la capacitación es el aprendizaje práctico y teórico del sistema IMCOP CRM y está dirigida al personal de ventas y jefaturas de la empresa COPY&PRINT.

El personal de ventas debe ser capacitado en el manejo del sistema, ingreso de órdenes de trabajo, las interfaces y el proceso de asignación de tareas.

En cambio a las jefaturas se enseñará los diferentes tipos de reportes que el sistema puede generar para futuros análisis.

Lugar de la capacitación: COPY&PRINT MATRIZ, dirección Tumbaco calle Juan Montalvo y Guayaquil Esq. diagonal al Jardín de Infantes Virginia Larenas.

Tiempo de capacitación: La capacitación se lleva a cabo en una sola jornada de 6 horas el día sábado.

Temas a Capacitar

Acceso al sistema

Administración de usuarios y roles

Registro de información de clientes y órdenes de trabajo

Creación y envío de campañas publicitarias

Generación de reportes.

Ejercicios de funcionamiento del sistema.

Materiales a utilizar: Manual de Usuario, Sistema INCOP CRM, marcador líquido, pizarra e internet.

Evaluación: Se llevara a cabo ejercicios de uso del sistema.

Cronograma de Capacitación:

Tabla 4.36 Cronograma de Capacitación

N o.				HOR	RARIO				
	TEMAS	9:00- 10:00	10:00- 11:00	11:00- 12:00	12:00- 13:00	13:00- 14:00	14:00- 15:00		
1	Acceso al sistema								
2	Administración de usuarios y roles								
3	Registro de información de clientes y órdenes de trabajo								
4	Creación y envío de campañas publicitarias								
5	Break								
6	Generación de reportes.								
7	Ejercicios de funcionamiento del sistema.								

Fuente: Autoría propia

CONCLUSIONES

Con el sistema web de CRM se logró automatizar los procesos con los que contaba la imprenta COPY&PRINT mediante la incorporación de módulos para la Gestión de Usuarios, Clientes, Servicios, Ordenes de Trabajo, Tareas a usuarios y sobre todo el módulo de Publicidad ya que este es el corazón del sistema y permitirá a la empresa ganar mercado, obtener mayores ganancias y sobre todo la fidelización de sus clientes.

Una revisión exhaustiva del estado del arte ayudó a tener una visión clara de un CRM además de los subprocesos que engloba teniendo como principal conclusión que su eje principal es el cliente.

Las entrevistas con los involucrados como: Gerente, Vendedores y personal Administrativo permitieron conocer a fondo todos los procesos administrativos, ventas y marketing con los que contaba la empresa.

La metodología XP permite trabajar conjuntamente con los involucrados para verificar, modificar o corregir el producto de software al finalizar cada iteración, obteniendo mejores resultados en el desarrollo y a su vez implementando un sistema que cumple con las necesidades del cliente.

Para el desarrollo de este proyecto se diseñó una base de datos inicial, la cual al finalizar cada iteración fue cambiando en base a las correcciones que hacia el cliente y gracias a la metodología XP eran posibles estos cambios ya que permitirán adaptarse a las necesidades de la empresa. La arquitectura está basada en el patrón Modelo-Vista-Controlador que permite es decir permite implementar nuevos módulos sin afectar la integridad del sistema.

El plan de implementación permitirá a los usuarios y al equipo desarrollador del sistema seguir un procedimiento determinado que cumpla con todas las buenas prácticas que rigen a un buen software. Las pruebas del sistema deben estar dirigidas a la revisión y retroalimentación de las funcionalidades. Por esta razón, el personal de la empresa estará involucrado en las pruebas planteando el mejor y peor escenario de funcionamiento y al mismo tiempo el equipo de desarrolladores deberá estar listo para posibles cambios.

RECOMENDACIONES

Implementar un módulo específico de finanzas para complementar las funcionalidades del CRM con el objetivo de automatizar todos los procesos y así alcanzar una mejor administración de la empresa COPY&PRINT.

En futuras investigaciones se debe ampliar el análisis del estado del arte con un enfoque en las relaciones que existen entre el producto y las estrategias actuales de marketing.

Para garantizar que el mantenimiento y desarrollo de nuevos módulos del sistema sean exitosos, se debe utilizar la misma metodología y cumplir con cada una de las etapas del ciclo de vida del software.

Hacer uso de certificados digitales como mecanismo de protección para asegurar la integridad de la información y garantizar la comunicación con el cliente.

Implementar módulo de planificación con el propósito de garantizar que todos los empleados estén en comunicación de todas las actividades y movimientos que la empresa tiene planeado para el futuro.

Con el aumento de la cartera de clientes, será necesario implementar una herramienta especializada de emailing que complemente al sistema CRM, para optimizar el tiempo de envió de campañas publicitarias.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- Abrahamsson, P., Warsta, J., Siponen, M. T., & Ronkainen, J. (2003). New Directions on Agile Methods: A Comparative Analysis. *Proceedings 25th International Conference on Software*.
- Buitrago Rodríguez, C. F., & Zea Gómez, P. A. (Mayo de 2017). *Repositorio Institucional RUID*. Obtenido de http://repository.udistrital.edu.co/bitstream/11349/6154/1/BuitragoRodr%C3%ADg uezCristianFelipe2017.pdf
- Ceballos Sierra, F. J. (2007). MICROSOFT C#. RA-MA EDITORIAL.
- Christopher, M., Payne, A., & Ballantyn, D. (1994). *Marketing relacional: integrando la calidad, el servicio al cliente y el marketing*. Madrid: Ediciones Díaz de Santos S.A.
- Conesa Caralt, J., Rius Gavidia, À., & Ceballos Villach, J. (2010). *INTRODUCCIÓN A* .*NET*. Editorial UOC.
- Davis, F. D. (1898). Perceived usefulnes, perceived ease of use, and user acceptance of information technology. *MIS Quarterly*, 3.
- Galvis, E., González, M., & Vera, P. (19 de Diciembre de 2011). *Sci Elo*. Obtenido de Ciencia e Ingeniería Neogranadina: http://www.scielo.org.co/scielo.php?script=sci_arttext&pid=S0124-81702011000200007
- Hernández, B., Jiménez, J., & Martín, M. J. (2007). Aceptación empresarial de las tecnologías de la información y de la comunicación: un análisis del sector servicios. *Revista de Gestión de Tecnología y Sistemas de Información*, 03-22.
- Kaplan, G. N., & Blanco, G. E. (Julio de 2018). *Repositorio Digital UNLaM*. Obtenido de http://repositoriocyt.unlam.edu.ar/bitstream/123456789/184/1/REDDI-3-1-2.pdf
- Microsoft Contributors. (06 de Febrero de 2017). *Microsoft Docs*. Obtenido de https://docs.microsoft.com/en-us/sql/ssms/sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-2014
- Rodríguez, M. (2017). *Scrum desde cero*. Madrid: Mc. Graw-Hill. sadasd. (sdas). *asdas*. sdas: asdsad.

- Steve Smith Microsoft Contributors. (7 de Enero de 2018). *Microsoft Docs*. Obtenido de https://docs.microsoft.com/es-es/aspnet/core/mvc/overview?view=aspnetcore-2.2
- Universidad de Alicante. (1996-2017). *si.ua.es*. Recuperado el 14 de Marzo de 2017, de https://si.ua.es/es/documentacion/asp-net-mvc-3/1-dia/modelo-vista-controlador-mvc.html
- Yong Varela, L. A. (2004). Modelo de aceptación tecnológica (tam) para determinar los efectos de las dimensiones de cultura nacional en la aceptacion de las tic. *Revista Internacional de Ciencias Sociales y Humanidades, SOCIOTAM*, 131-171.

ANEXOS

ANEXO 1: CARTA DE APROBACIÓN INSTRUMENTOS DE RECOPILACIÓN

CARTA DE APROBACIÓN INSTRUMENTOS DE RECOPILACIÓN

En mi calidad de Tutor del Trabajo de Titulación certifico:

Que los instrumentos de recopilación de información utilizados en el trabajo de titulación "DESARROLLO DE UN SISTEMA CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT (CRM) PARA LA IMPRENTA COPY&PRINT", presentado por Janneth Estefanía Buri Naula y Jessica Fernanda Loachamin Topón, estudiantes de la Carrera Ingeniería en Sistemas Informáticos, han sido revisados y son válidos para su respectivo uso.

Quito D. M. 14 de febrero del 2019

ΓUTOR
Mg. Iván Andocilla O.

ANEXO 2: ENTREVISTA 1

Dirigido a: Gerente de la Empresa COPY&PRINT

Objetivo:

Conocer los procesos que están estrechamente ligados con el sistema CRM

- 1. ¿Cómo se maneja el actual proceso de marketing y ventas?
- 2. ¿Quienes participan en dicho proceso y cuáles son los roles?
- 3. ¿Quién o quienes inician y terminan este proceso?
- 4. ¿Cómo registra a sus clientes?
- 5. ¿Cómo realiza la categorización de sus clientes?
- 6. ¿Cuál es el medio de comunicación con sus clientes?
- 7. ¿Cómo oferta sus servicios y promociones?
- 8. ¿Qué espera de este CRM?
- 9. ¿Qué usuarios harán uso del sistema?

ANEXO 3: ENTREVISTA 2

Dirigida a: Colaborador

Objetivo

Tener una visión clara del colaborador como beneficiaría el sistema CRM en su trabajo

- 1. ¿Cómo realiza usted el proceso de marketing y cuál es rol?
- 2. ¿Qué problemas a tenido con el actual manejo de la información?
- 3. ¿Cómo registra usted una orden de trabajo y que hace con ellas cuando se ha completado el pedido?
- 4. ¿Qué beneficios tendría en su trabajo al automatizar este proceso?

ANEXO 4: ENCUESTA

Objetivo: Comprender los factores que fortalecen la relación con los clientes.
¿Por qué medio llego a conocer los servicios de COPY&PRINT?
Boca a boca
Redes Sociales
Publicidad
Otros:
¿Cuánto tiempo lleva utilizando los servicios de COPY&PRINT?
Menos de un mes
De uno a tres meses
De tres a seis meses
Entre seis meses y un año
Entre uno y tres años
Más de tres años
¿Con qué frecuencia utiliza los servicios de COPY&PRINT? Una o más veces a la semana
Dos o tres veces al mes
Una vez al mes
Menos de una vez al mes
Nunca lo he utilizado
Otros:
0105.
¿Por qué sigue utilizando los servicios de COPY&PRINT?
Ofertas, promociones y descuentos
Trato preferencial
Calidad de servicio
Relación calidad- precio
Profesionalidad
Conoce usted de las ofertas, promociones o descuentos que ofrece COPY&PRINT?
Si
No

¿Ha participado usted de alguna oferta, promoción o descuento?
Si
No
¿Por qué no conoce las ofertas, promociones o descuentos que ofrece COPY&PRINT?
Falta de información
No me interesa
Otros:
¿Le gustaría estar al tanto de las ofertas, promociones o descuentos de COPY&PRINT?
Me interesa
No me interesa
Me da Igual
¿Por qué medio de comunicación le gustaría enterarse que la empresa tiene promociones?
Correo electrónico
Llamada telefónica
Volantes
Mensajes de texto
Afiches publicitarios

ANEXO 5: MANUAL DE USUARIO

MANUAL DE USUARIO

Introducción

El presente manual muestra el flujo de trabajo a seguir para realizar todas las tareas a nivel administrador del sistema web IMCOP CRM. Esto con la finalidad de brindar al usuario una herramienta que asegure el uso correcto del sistema.

Requerimientos

Los requerimientos mínimos para que el sistema web IMCOP CRM funcione correctamente, son los siguientes:

- 1) Computadora con conexión a Internet.
- 2) Navegador web.
- 3) Cuenta de Usuario.

Iniciar Sesión

Dentro de la dirección http://www.copy&print.com/ aparecerá una pantalla como la mostrada en la Ilustración 1 Primera pantalla del sistema. En la que el usuario llenará sus credenciales de acceso.

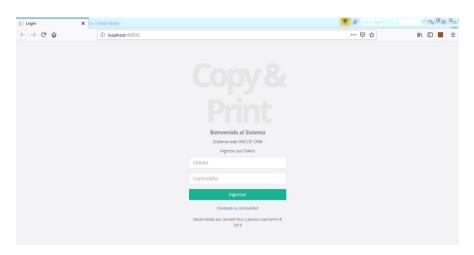


Ilustración 1 Primera pantalla del sistema.

Introducir el nombre de usuario (cédula), contraseña y presionar el botón "Ingresar". El sistema comprobará si los datos introducidos coinciden con que existen en la base de datos. Si en dado caso hubiera un error, el sistema lo hará saber con mensajes como el que se muestra en la Ilustración 2 Ejemplo de un inicio de sesión erróneo. En este caso deberás escribir de nuevo los datos.



Ilustración 2 Ejemplo de un inicio de sesión erróneo.

Si los datos fueron correctos, el sistema redireccionará al apartado donde muestra la página de bienvenida, en la parte superior aparecerá el nombre de usuario y rol como se muestra en la Ilustración 3 El sistema reconoce el usuario, muestra nombre, cargo y las opciones permitidas.

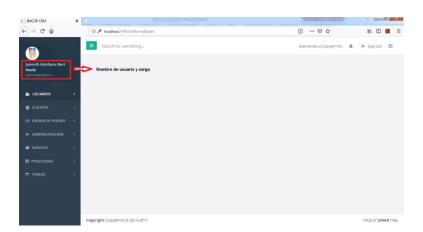


Ilustración 3 El sistema reconoce el usuario, muestra nombre, cargo y las opciones permitidas.

Usuarios.

Al dar clic en el menú "Usuario" muestra un submenú como indica la Ilustración 4 Menú Usuarios

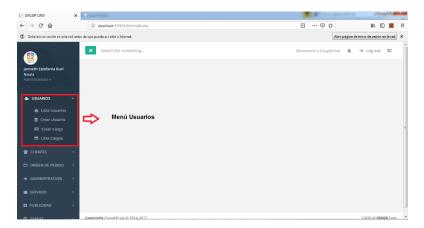


Ilustración 4 Menú Usuarios

Listar usuarios

Al dar clic en el submenú Listar Usuarios muestra una lista de los usuarios registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 5 Listado de usuarios registrados

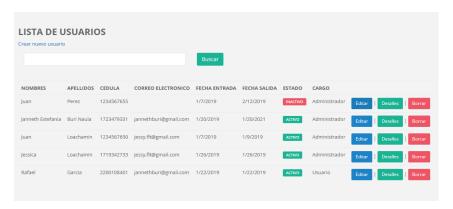


Ilustración 5 Listado de usuarios registrados

Crear nuevo usuario

Para crear un nuevo usuario es necesario dar clic en el submenú Crear Usuario, el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del usuario como se muestra en la Ilustración 6 Formulario de registro de usuarios



Ilustración 6 Formulario de registro de usuarios

Al finalizar el registro deberá dar clic en el botón Guardar.

Editar Usuario

En el listado de usuarios aparecerá el botón editar en caso de requerir cambios en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual trae los datos almacenados en la base de datos.

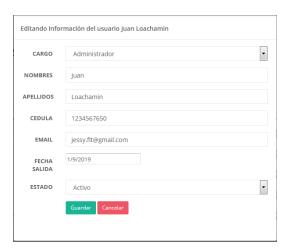


Ilustración 7 Formulario Editar Usuario.

Al finalizar la edición deberá dar clic en el botón Guardar.

Borrar usuario

En el listado de usuarios aparecerá el botón en caso de requerir cambiar el estado del usuario a inactivo cuando su contrato haya terminado o el empleado sea despedido. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual muestra un mensaje de confirmación del cambio de estado usuario. Ilustración 8 Mensaje de confirmación para borrado



Ilustración 8 Mensaje de confirmación para borrado

Al finalizar la actualización del estado deberá dar clic en el botón Borrar, caso contrario Cancelar.

Crear cargo

Para crear un nuevo rol es necesario dar clic en el submenú Crear cargo, el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del cargo como se muestra en la Ilustración 9 Formulario de registro de cargos



Ilustración 9 Formulario de registro de cargos

Listar cargos

Al dar clic en el submenú Listar Cargos muestra una lista de los cargos registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 10 Lista de cargos



Ilustración 10 Lista de cargos

Administración

Al dar clic en el menú "Administración" muestra los submenús como se indica en la Ilustración 11 Módulo Administración

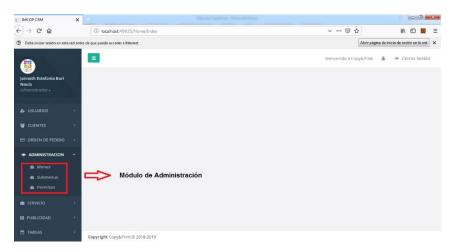


Ilustración 11 Módulo Administración

Menús

Al dar clic en el submenú Menús muestra una lista de los menús registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 12 Lista de menús

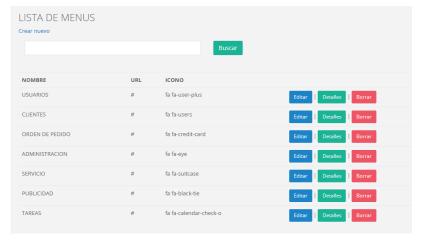


Ilustración 12 Lista de menús

Crear nuevo menú

Para crear un nuevo menú es necesario dar clic en el botón crear nuevo, el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del menú como se muestra en la Ilustración 13 Formulario de registro de menús



Ilustración 13 Formulario de registro de menús

Editar menú

En el listado de menús aparecerá el botón editar en caso de requerir cambios en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual trae los datos almacenados en la base de datos. Ilustración 14 Formulario Editar menú.



Ilustración 14 Formulario Editar menú.

Al finalizar la edición deberá dar clic en el botón Guardar.

Borrar menú

En el listado de submenús aparecerá el botón en caso de requerir eliminar en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual muestra un mensaje de confirmación borrado del menú antes de borrar los datos almacenados en la base de datos. Ilustración 15 Mensaje de confirmación para borrado



Ilustración 15 Mensaje de confirmación para borrado

Al finalizar el borrado deberá dar clic en el botón Borrar, caso contrario Cancelar.

Submenús

Al dar clic en el submenú Submenús muestra una lista de los submenús registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 16 Lista de submenús

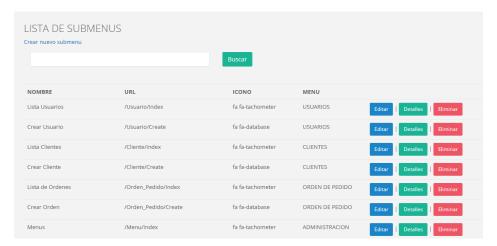


Ilustración 16 Lista de submenús

Crear nuevo submenú

Para crear un nuevo submenú es necesario dar clic en el botón rearnue direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del submenú como se muestra en la Ilustración 17 Formulario de registro de submenús



Ilustración 17 Formulario de registro de submenús

Editar Submenú

En el listado de submenús aparecerá el botón editar en caso de requerir cambios en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual trae los datos almacenados en la base de datos.



Ilustración 18 Formulario Editar Submenú.

Al finalizar la edición deberá dar clic en el botón Guardar.

Borrar Submenú

En el listado de submenús aparecerá el botón en caso de requerir eliminar en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual muestra un mensaje de confirmación borrado del submenú antes de borrar los datos almacenados en la base de datos. Ilustración 19 Mensaje de confirmación para borrado

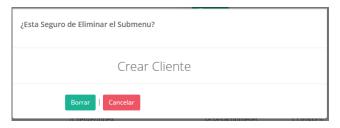


Ilustración 19 Mensaje de confirmación para borrado

1 finalizar el borrado deberá dar clic en el botón Borrar, caso contrario Cancelar.

Clientes.

Al dar clic en el menú "Cliente" muestra los submenús como se indica en la Ilustración 20 Módulo Cliente

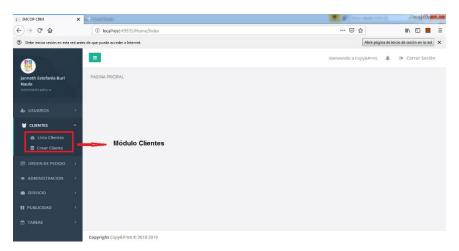


Ilustración 20 Módulo Cliente

Lista Clientes

Al dar clic en el submenú Lista Clientes muestra una lista de los clientes registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 21 Listado de clientes registrados

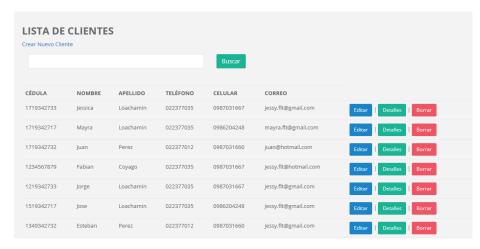


Ilustración 21 Listado de clientes registrados

Crear nuevo cliente

Para crear un nuevo cliente es necesario dar clic en el submenú Crear Cliente, el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del cliente como se muestra en la Ilustración 22 Formulario de registro de clientes



Ilustración 22 Formulario de registro de clientes

Al finalizar el registro deberá dar clic en el botón Guardar.

Editar Cliente

En el listado de clientes aparecerá el botón editar en caso de requerir cambios en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual trae los datos almacenados en la base de datos.



Ilustración 23 Formulario Editar Cliente.

Al finalizar la edición deberá dar clic en el botón Guardar.

Borrar Cliente

En el listado de clientes aparecerá el botón en caso de requerir eliminar en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual muestra un mensaje de confirmación borrado del cliente antes de borrar los datos almacenados en la base de datos.



Ilustración 24 Mensaje de confirmación para borrado

Al finalizar el borrado deberá dar clic en el botón Borrar, caso contrario Cancelar.

Servicio

Al dar clic en el menú "Servicio" muestra los submenús como se indica en la Ilustración 25 Módulo Servicio

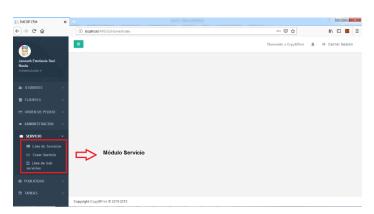


Ilustración 25 Módulo Servicio

Lista de servicios

Al dar clic en el submenú Listar de Servicios muestra una lista de los servicios registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 26 Listado de servicios registrados



Ilustración 26 Listado de servicios registrados

Crear nuevo servicio

Para crear un nuevo servicio es necesario dar clic en el submenú Crear Servicio, el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del servicio como se muestra en la Ilustración 27 Formulario de registro de servicios



Ilustración 28 Formulario de registro de servicios

Al finalizar el registro deberá dar clic en el botón Guardar.

Editar Servicio

En el listado de servicios aparecerá el botón en caso de requerir cambios en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual trae los datos almacenados en la base de datos.



Ilustración 29 Formulario Editar Servicio.

Al finalizar la edición deberá dar clic en el botón Guardar.

Borrar Servicio

En el listado de servicios aparecerá el botón en caso de requerir eliminar en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual muestra un mensaje de confirmación borrado del servicio antes de borrar los datos almacenados en la base de datos.



Ilustración 30 Mensaje de confirmación para borrado

Al finalizar el borrado deberá dar clic en el botón Borrar, caso contrario Cancelar.

Lista de sub-servicios

Al dar clic en el submenú Listar de Sub-servicios muestra una lista de los servicios registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 31 Listado de sub-servicios registrados

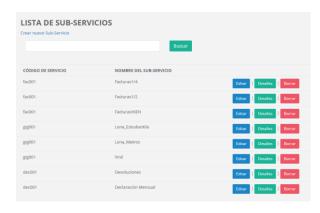


Ilustración 32 Listado de sub-servicios registrados

Crear nuevo sub-servicio

Para crear un nuevo servicio es necesario dar clic en el submenú Crear Sub-servicio, el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del sub-servicio como se muestra en la Ilustración 33 Formulario de registro de sub-servicios



Ilustración 34 Formulario de registro de sub-servicios

Al finalizar el registro deberá dar clic en el botón Guardar.

Editar Sub-servicio

En el listado de sub-servicios aparecerá el botón en caso de requerir cambios en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual trae los datos almacenados en la base de datos.



Ilustración 35 Formulario Editar Sub-servicio.

Al finalizar la edición deberá dar clic en el botón Guardar.

Borrar Servicio

En el listado de sub-servicios aparecerá el botón en caso de requerir eliminar en el registro ya almacenado. Al dar clic en este botón re direccionara a un formulario modal el cual muestra un mensaje de confirmación borrado del sub-servicio antes de borrar los datos almacenados en la base de datos.



Ilustración 36 Mensaje de confirmación para borrado

Al finalizar el borrado deberá dar clic en el botón Borrar, caso contrario Cancelar.

Ordenes de pedido

Lista de órdenes de pedido, Al dar clic en el submenú Listar de órdenes de pedido muestra una lista de los publicaciones registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 37 Listado de órdenes de pedido

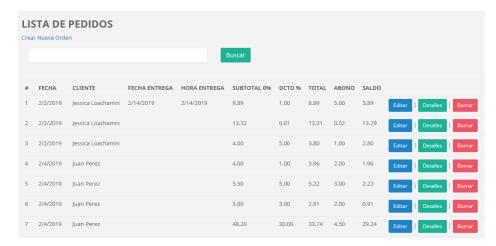


Ilustración 38 Listado de órdenes de pedido

Crear nuevo orden de pedido

Para crear un nuevo orden de pedido es necesario dar clic en el menú Orden de Pedido y el submenú Crear Orden el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos de la orden como se muestra en la Ilustración 39 Formulario de registro de orden de pedido

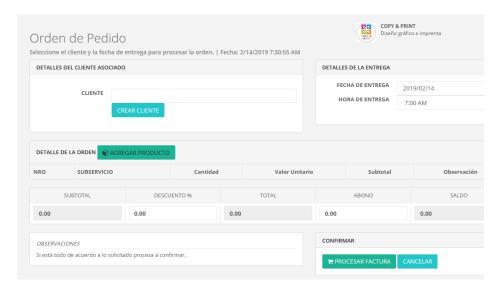


Ilustración 40 Formulario de registro de orden de pedido

Al finalizar el registro deberá dar clic en el botón Guardar.

Tareas

Lista de tareas por asignar. En el menú órdenes de pedido existe un submenú Órdenes de pedido por asignar al dar clic en este submenú muestra una lista de las ordenes de pedido registradas pero solo las de estado pendiente podrán ser asignadas como se indica en la Ilustración 41 Listado de ordenes por asignar



Ilustración 42 Listado de ordenes por asignar

Asignación de tareas

Para asignar una tarea es necesario dar clic en el botón por Asignar, el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos del usuario a asignar como se muestra en la Ilustración 43 Formulario de asignación de tareas

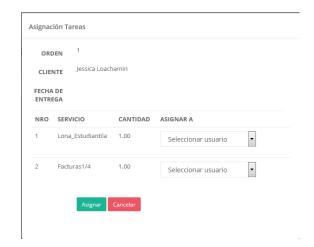


Ilustración 44 Formulario de asignación de tareas

Al finalizar el registro deberá dar clic en el botón Asignar.

Lista de tareas asignadas totales

En el menú Tarea existe un submenú Lista de tareas al dar clic en este submenú muestra una lista de las tareas global registradas como se indica en la Ilustración 45 Lista de tareas global



Ilustración 46 Lista de tareas global

Lista de tareas asignadas por usuario

En la parte superior derecha se muestra una campana de notificación de las tareas asignadas por el usuario como se muestra en la Ilustración 47 y al dar clic en "Ver todas las tareas" muestra una lista de las tareas por usuario registradas como se indica en la Ilustración 48.



Ilustración 47 Panel de notificación



Ilustración 48 Lista de tareas por usuario

Reportar tareas

En el listado de tareas por usuario aparecerá el botón re direccionara a un formulario modal el cual permite ingresar la observación.



Ilustración 49 Formulario para reportar tarea.

Al finalizar el reporte se deberá dar clic en el botón Guardar.

Publicidad

Lista de publicaciones. Al dar clic en el submenú Listar de publicaciones muestra una lista de los publicaciones registrados en el Sistema como se indica en la Ilustración 50 Listado de publicaciones



Ilustración 51 Listado de publicaciones

Crear nuevo publicidad

Para crear un nuevo publicidad es necesario dar clic en el menú Publicidad y el submenú Crear Publicidad el cual re direccionará a un formulario en el que el administrador tendrá que llenar con los datos de la publicidad como se muestra en la Ilustración 52 Formulario de registro de publicidad



Ilustración 53 Formulario de registro de publicidad

Al finalizar el registro deberá dar clic en el botón Guardar.

Cambio de clave.

Al dar clic en el menú muestra un formulario con los campos de antiguo y nuevo contraseña en el que el usuario puede cambiar su contraseña cuando este lo requiera, como se indica en las Ilustración 54 Módulo Cambio de clave

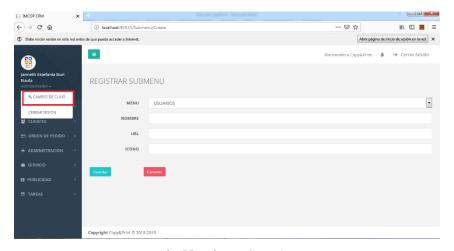


Ilustración 55 Módulo Cambio de clave



Ilustración 56 Formulario cambio de clave

Cerrar Sesión

El usuario podrá salir del sistema cuando guste presionando el botón cerrar sesión como se muestra en la Ilustración 57 Cerrar sesión

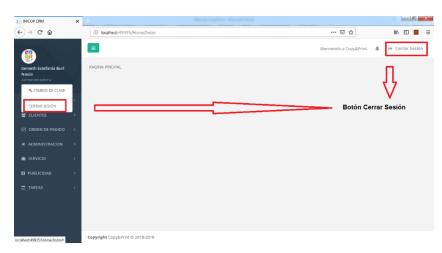


Ilustración 58 Cerrar sesión

ANEXO 6: MANUAL TÉCNICO

MANUAL TÉCNICO

OBJETIVOS

GENERAL

Generar un manual que sirva como guía para la instalación y configuración del sistema IMCOP CRM.

ESPECÍFICOS

Determinar los procesos para la instalación del sistema IMCOP CRM.

Definir los requerimientos hardware y software para la instalación del sistema.

INTRODUCCIÓN

El presente documento, detalla los procesos necesarios para la implementación del sistema web IMCOP CRM, así como los requerimientos de hardware y software necesarios para el correcto funcionamiento del mismo.

REQUERIMIENTOS TÉCNICOS

Requerimientos de hardware

Procesador: Intel Core I7 de 3,6 Ghz

Memoria RAM: 8gb Disco duro: 1 TERA.

Requerimientos de Software.

Sistema Operativo: Windows 7, 8,10.

Navegador web: Google chrome, Firefox.

Gestor de Base de Datos: SQL Server 2008 R2

Servidor Web: ISS 7.0

DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN

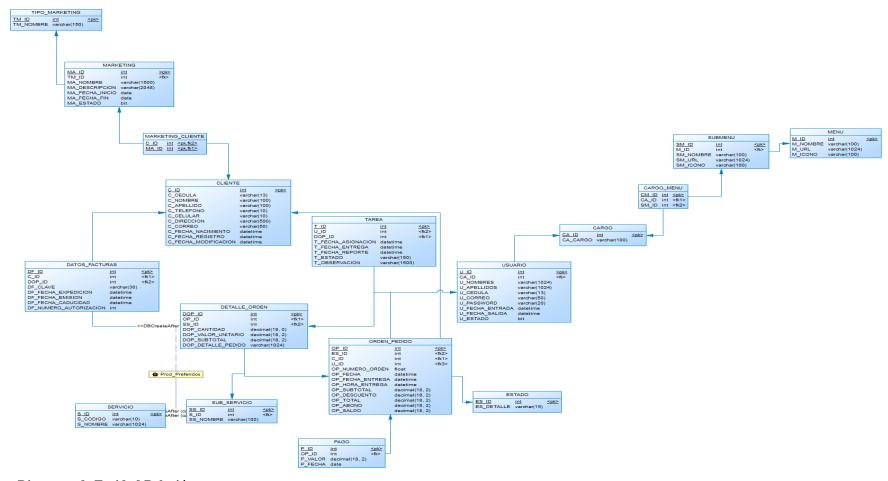


Figura. Diagrama de Entidad Relación

Fuente: Autoría Propia

DICCIONARIO DE DATOS

Tabla Diccionario de datos

Tubia Dictionalio de datos										
OBJE CT_ID	TABLE	COLUMN	TY PE	PREC ISION	MAX_L ENGTH	PERMIT E NULLS	ES AUTONUM ERICO	FOREIGNKEY	REFERENCE TABLENAME	REFERENCEC OLUMNNAME
210505 8535	CARGO	CA_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
210505 8535	CARGO	CA_CARGO	varc har	NULL	100	SI	NO	NULL	NULL	NULL
549576 996	CARGO_ME NU	CM_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
549576 996	CARGO_ME NU	CA_ID	int	NULL	4	NO	NO	FK_CARGO_ME_CAR GO_MEN_CARGO	CARGO	CA_ID
549576 996	CARGO_ME NU	SM_ID	int	NULL	4	NO	NO	FK_CARGO_ME_CAR GO_MEN_SUBMENU	SUBMENU	SM_ID
215751 15	CLIENTE	C_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_CEDULA	varc har	NULL	13	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_NOMBRE	varc har	NULL	100	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_APELLIDO	varc har	NULL	100	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_TELEFONO	varc har	NULL	10	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_CELULAR	varc har	NULL	10	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_DIRECCION	varc har	NULL	500	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_CORREO	varc har	NULL	50	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_FECHA_NACI MIENTO	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_FECHA_REGI STRO	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
215751 15	CLIENTE	C_FECHA_MOD IFICACION	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
535752 29	DATOS_FA CTURAS	DF_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
535752 29	DATOS_FA CTURAS	C_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_DATOS_FA_RELA TIONS_CLIENTE	CLIENTE	C_ID
535752 29	DATOS_FA CTURAS	DOP_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_DATOS_FA_RELA TIONS_DETALLE_	DETALLE_OR DEN	DOP_ID
535752 29	DATOS_FA CTURAS	DF_CLAVE	varc har	NULL	30	SI	NO	NULL	NULL	NULL
535752 29	DATOS_FA CTURAS	DF_FECHA_EXP EDICION	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
535752 29	DATOS_FA CTURAS	DF_FECHA_EMI SION	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
535752 29	DATOS_FA CTURAS	DF_FECHA_CA DUCIDAD	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
535752 29	DATOS_FA CTURAS	DF_NUMERO_A UTORIZACION	int	NULL	4	SI	NO	NULL	NULL	NULL
629577 281	DETALLE_ ORDEN	DOP_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
629577 281	DETALLE_ ORDEN	OP_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_DETALLERELA TIONS_ORDEN_PE	ORDEN_PEDI DO	OP_ID
629577 281	DETALLE_ ORDEN	SS_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_DETALLE_RELA TIONS_SUB_SERV	SUB_SERVICI O	SS_ID
629577 281	DETALLE_ ORDEN	DOP_CANTIDA D	deci mal	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL
629577 281	DETALLE_ ORDEN	DOP_VALOR_U NITARIO	deci mal	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL

629577 281	DETALLE_ ORDEN	DOP_SUBTOTA L	deci mal	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL
629577 281	DETALLE_ ORDEN	DOP_DETALLE_ PEDIDO	varc har	NULL	1024	SI	NO	NULL	NULL	NULL
117575 457	ESTADO	ES_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
117575 457	ESTADO	ES_DETALLE	varc	NULL	15	SI	NO	NULL	NULL	NULL
981578	MARKETIN	MA_ID	har int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
535 981578	G							EV TIDO MADOLIETI	TIDO MADIZE	
535	MARKETIN G	TM_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_TIPO_MARQUETI NG_MARKETING	TIPO_MARKE TING	TM_ID
981578 535	MARKETIN G	MA_NOMBRE	varc har	NULL	1500	SI	NO	NULL	NULL	NULL
981578 535	MARKETIN G	MA_DESCRIPCI ON	varc har	NULL	2048	SI	NO	NULL	NULL	NULL
981578 535	MARKETIN G	MA_FECHA_INI CIO	date	NULL	3	SI	NO	NULL	NULL	NULL
981578 535	MARKETIN G	MA_FECHA_FIN	date	NULL	3	SI	NO	NULL	NULL	NULL
981578	MARKETIN	MA_ESTADO	bit	NULL	1	SI	NO	NULL	NULL	NULL
535 114157	G MARKETIN	C_ID	int	NULL	4	NO	NO	FK_MARKETING_CLI	CLIENTE	C_ID
9105 114157	G_CLIENTE MARKETIN	_						ENTE FK_CLIENTE_MARKE		_
9105	G_CLIENTE	MA_ID	int	NULL	4	NO	NO	TING	MARKETING	MA_ID
485576 768	MENU	M_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
485576 768	MENU	M_NOMBRE	varc har	NULL	100	SI	NO	NULL	NULL	NULL
485576 768	MENU	M_URL	varc har	NULL	1024	SI	NO	NULL	NULL	NULL
485576 768	MENU	M_ICONO	varc har	NULL	100	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575 685	ORDEN_PE DIDO	OP_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
181575	ORDEN_PE	ES_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_ORDEN_PE_RELA	ESTADO	ES_ID
685 181575	DIDO ORDEN_PE	C_ID	int	NULL	4	SI	NO	TIONS_ESTADO FK_ORDEN_PE_RELA	CLIENTE	C_ID
685 181575	DIDO ORDEN_PE							TIONS_CLIENTE FK_ORDEN_PE_RELA		
685 181575	DIDO ORDEN_PE	U_ID OP_NUMERO_O	int	NULL	4	SI	NO	TIONS_USUARIO	USUARIO	U_ID
685	DIDO	RDEN	float	53	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575 685	ORDEN_PE DIDO	OP_FECHA	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575 685	ORDEN_PE DIDO	OP_FECHA_ENT REGA	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575 685	ORDEN_PE DIDO	OP_HORA_ENT REGA	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575 685	ORDEN_PE DIDO	OP_SUBTOTAL	deci mal	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575	ORDEN_PE	OP_DESCUENT	deci	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL
685 181575	DIDO ORDEN_PE	0	mal deci							
685	DIDO	OP_TOTAL	mal	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575 685	ORDEN_PE DIDO	OP_ABONO	deci mal	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL
181575 685	ORDEN_PE DIDO	OP_SALDO	deci mal	18	9	SI	NO	NULL	NULL	NULL
134957 9846	PAGO	P_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
134957 9846	PAGO	OP_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_PAGO_ORDEN_PE DIDO	ORDEN_PEDI DO	OP_ID
134957	PAGO	P_VALOR	deci	18	9	NO	NO	NULL	NULL	NULL
9846		= 1 ****	mal	-	•	•				

134957 9846	PAGO	P_FECHA	date	NULL	3	NO	NO	NULL	NULL	NULL
213575 799	SERVICIO	S_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
213575 799	SERVICIO	S_CODIGO	varc har	NULL	10	SI	NO	NULL	NULL	NULL
213575 799	SERVICIO	S_NOMBRE	varc har	NULL	1024	SI	NO	NULL	NULL	NULL
245575 913	SUB_SERVI CIO	SS_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
245575	SUB_SERVI	S_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_SUB_SERV_RELA	SERVICIO	S_ID
913 245575	CIO SUB_SERVI	SS_NOMBRE	varc	NULL	100	SI	NO	TIONS_SERVICIO NULL	NULL	NULL
913 517576	CIO		har							
882	SUBMENU	SM_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
517576 882	SUBMENU	M_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_SUBMENU_MENU	MENU	M_ID
517576 882	SUBMENU	SM_NOMBRE	varc har	NULL	100	SI	NO	NULL	NULL	NULL
517576 882	SUBMENU	SM_URL	varc har	NULL	1024	SI	NO	NULL	NULL	NULL
517576 882	SUBMENU	SM_ICONO	varc har	NULL	100	SI	NO	NULL	NULL	NULL
917578 307	TAREA	T_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
917578 307	TAREA	U_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_TAREA_USUARIO	USUARIO	U_ID
917578 307	TAREA	DOP_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_TAREA_DETALLE _ORDEN	DETALLE_OR DEN	DOP_ID
917578 307	TAREA	T_FECHA_ASIG NACION	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
917578 307	TAREA	T_FECHA_ENTR EGA	date	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
917578	TAREA	T_FECHA_REPO	date	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
307 917578	TAREA	RTE T_ESTADO	time varc	NULL	150	SI	NO	NULL	NULL	NULL
307	TAKLA	I_ESTADO	har	NOLL	130	51	110	NOLL	NOLL	NOLL
917578 307	TAREA	T_OBSERVACIO N	varc har	NULL	1500	SI	NO	NULL	NULL	NULL
949578 421	TIPO_MAR KETING	TM_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
949578	TIPO_MAR	TM_NOMBRE	varc	NULL	150	SI	NO	NULL	NULL	NULL
421	KETING	IM_NOMBRE	har	NOLL	150	SI.	110	NOLL	NOLL	NOLL
277576 027	USUARIO	U_ID	int	NULL	4	NO	SI	NULL	NULL	NULL
277576 027	USUARIO	CA_ID	int	NULL	4	SI	NO	FK_USUARIO_RELATI ONS_CARGO	CARGO	CA_ID
277576 027	USUARIO	U_NOMBRES	varc har	NULL	1024	SI	NO	NULL	NULL	NULL
277576 027	USUARIO	U_APELLIDOS	varc har	NULL	1024	SI	NO	NULL	NULL	NULL
277576	USUARIO	U_CEDULA	varc	NULL	13	SI	NO	NULL	NULL	NULL
027			har							
277576 027	USUARIO	U_CORREO	varc har	NULL	50	SI	NO	NULL	NULL	NULL
277576 027	USUARIO	U_PASSWORD	varc har	NULL	20	SI	NO	NULL	NULL	NULL
277576 027	USUARIO	U_FECHA_ENT RADA	date time	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
277576	HSHADIO	U_FECHA_SALI	date	NULL	8	SI	NO	NULL	NULL	NULL
027	USUARIO	DA	time	NULL	٥	31	NO	NULL	NULL	NULL
277576 027	USUARIO	U_ESTADO	bit	NULL	1	SI	NO	NULL	NULL	NULL
			_							

Fuente: Autoría Propia

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE IIS

Windows incluye el servidor web local IIS (Internet Information Services).

La instalación del servidor IIS se realiza de la siguiente manera:

En el panel de control se elige la opción "Programas y características"

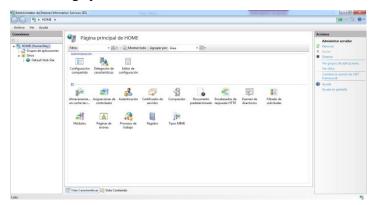
Se elige la opción: "Activar o desactivar las características de Windows".

Buscar y marcar la opción "Internet Information Services"



Configuración del servidor IIS

Ingresamos al Panel de control, seleccionar Herramientas administrativas y "Administrador de Internet Information Services (IIS)" o en la pantalla ejecutar de Windows ponemos el comando inetmgr y enter.

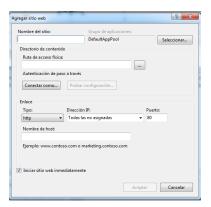


Acceso al IIS

Una vez habilitado el servidor, abrir un navegador escribimos localhost y se presentará la pantalla de prueba del servidor.



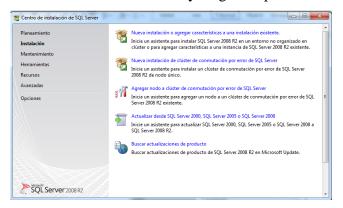
En la ruta: C:\inetpub abrir la carpeta "wwwroot", en la cual se agrega el sitio web a publicar. En el Administrador de IIS, damos clic derecho en "Sitios" y escogemos "Agregar sitio web".



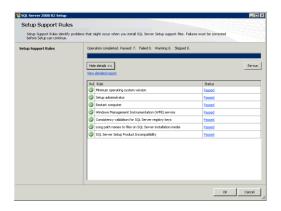
En esta ventana definir el nombre de dominio del sitio. Para mejorar la navegación y evitar conflictos en el menú "ver páginas web" habilitamos la extensión .ASP.

INSTALACIÓN SQL SERVER 2008 R2

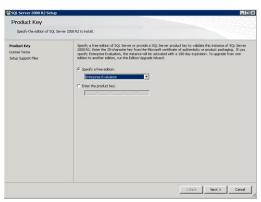
A continuación detallar el procedimiento para la instalación de SQL Server 2008 R2 x64. Ejecutar SETUP.EXE como administrador y elegir la opción instalación.



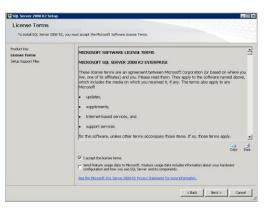
Dar click en "Nueva instalación".



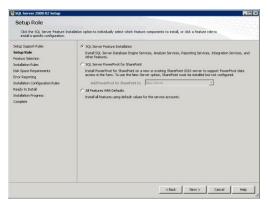
Se presenta la pantalla de actualizaciones, en caso de necesitar, estas se descargarán e instalarán o caso contrario solo dar click en siguiente. Se muestra la ventana de versión del producto y escribimos el serial.



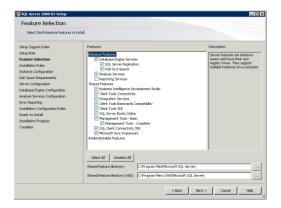
Aceptar los términos de licencia.



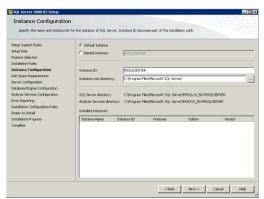
Elegir la opción, "SQL Server Feature Installation" y siguiente



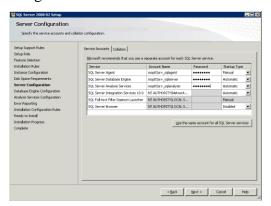
Instalar todas las características.



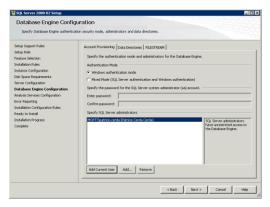
A continuación ingresar el nombre de la instancia y siguiente.



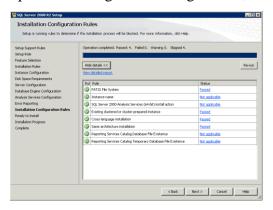
Aparecerá la pantalla de configuración del servidor.



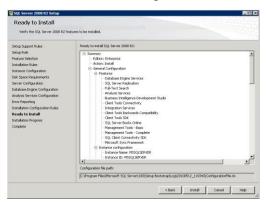
Agregar la forma de autentificación.



Presionar next. Hasta que aparezca las reglas de configuración,



Al dar siguiente se presenta una lista de las configuraciones realizadas.



Al presionar el botón instalar, iniciara el proceso de instalación y una vez terminado podremos iniciar sesión en el SQL Server 2008 R2.

